

Videojuegos y redes sociales en el Instituto

Presentación del informe inscrito en el proyecto 'Videojuegos en el aula, educar en una sociedad globalizada'

Qué: Presentación informe 'Videojuegos y redes sociales en el instituto'

Fecha, hora y lugar: **29 - noviembre - 2011**; a las **11.00 h**, en el **Círculo de Bellas Artes - Sala María Zambrano** (Alcalá, 42. Madrid).

Participan: **Pilar Lacasa**, directora del proyecto y catedrática de Comunicación y Educación de la UAH; **Martin Sibille**, director de Publishing de Electronic Arts España y Portugal; Álvaro Sánchez, alumno 2º ESO- IES Manuel de Falla; Marcos Nevado, alumno 2º ESO- IES Villablanca; Noelia López, alumna 2º ESO- Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino

Electronic Arts, la Universidad de Alcalá y la UNED te invitan a la presentación del informe 'Videojuegos y redes sociales en el instituto', desarrollado por un equipo de psicólogos y psicopedagogos pertenecientes a la Universidad de Alcalá y la UNED como parte del nuevo proyecto de investigación 'Videojuegos en el aula, educar en una sociedad globalizada', una actividad de las tres instituciones inscrita en sus programas de Responsabilidad Social Corporativa.

Dirigido a padres, educadores de secundaria y público general, el informe es el resultado derivado de la experiencia en los talleres multimedia realizados durante el curso 2010-2011 en los Institutos de Educación Secundaria Manuel de Falla (Coslada), Villablanca (Vicálvaro) y en el Colegio Santo Tomás de Aquino (Alcalá de Henares).

Videojuegos como *FIFA*, *Los Sims 3* o *Need for Speed* han servido de punto de partida para crear talleres educativos alrededor de sus redes sociales y comunidades virtuales educando a jóvenes con habilidades para participar en una sociedad globalizada. Diversas materias como Biología, Lengua Española, Idiomas o las tutorías han sido abordadas a través de estas herramientas con excelentes resultados.

Se entregarán imágenes de recurso con talleres realizados en el instituto, entrevistas con los alumnos, con los profesores y con el equipo de investigación.

Se ruega confirmación de asistencia :

91 492 60 00 // 91 564 07 25 // 680 38 42 20

[Cómo se aprende jugando](#)

[Más información](#)