20-21

GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
CUARTO CURSO

GUÍA DE ESTUDIO PÚBLICA



MINERÍA DE DATOS (ING.TI)

CÓDIGO 71024062

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

20-21

MINERÍA DE DATOS (ING.TI)

CÓDIGO 71024062

ÍNDICE

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN
REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA ASIGNATURA
EQUIPO DOCENTE
HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE
TUTORIZACIÓN EN CENTROS ASOCIADOS
COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE
RESULTADOS DE APRENDIZAJE
CONTENIDOS
METODOLOGÍA
SISTEMA DE EVALUACIÓN
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA
RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA
TUTORIZACIÓN EN CENTROS ASOCIADOS

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

Nombre de la asignatura	MINERÍA DE DATOS (ING.TI)
Código	71024062
Curso académico	2020/2021
Departamento	INTELIGENCIA ARTIFICIAL
Título en que se imparte	GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
CURSO - PERIODO	- CUARTO CURSO - SEMESTRE 1
Título en que se imparte	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
CURSO - PERIODO	- CUARTO CURSO - SEMESTRE 1
Tipo	OPTATIVAS
Nº ETCS	6
Horas	150.0
Idiomas en que se imparte	CASTELLANO

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

Minería de Datos es sólo una de las denominaciones (la más popular, quizás, en el ámbito empresarial) de un área de investigación que podríamos llamar con más propiedad, Descubrimiento de Conocimiento a partir de datos. Corresponde con lo que desde antiguo se conoce como el principio de inducción en términos filosóficos. Hoy en día es una parte de lo que se conoce como Ciencia de Datos.

¿En qué consiste entonces la Minería de Datos? Se trata de conseguir reproducir con computadoras, tareas genuinamente humanas relacionadas con la extracción de conocimiento a partir de datos. Esas tareas pueden ser de varios tipos. Uno de ellos agrupa tareas en las que la computadora debe aprender a partir de un conjunto de ejemplos, generalizar las relaciones entre ellos, y aplicar el modelo resultante del aprendizaje a datos nuevos. La clasificación de casos en categorías responde bien a este patrón de tareas, pero también las actividades de control, en las que la máquina debe aprender a (generar un modelo para) controlar un sistema con unos objetivos explícitos, en problemas de planificación o de asignación de recursos, o las tareas de predicción, en las que el modelo aprendido a partir de los datos nos ayuda a inferir nuevos valores de unas variables desconocidas.

En todos estos casos, vemos la importancia que desempeñan los datos en este área. Se trata de producir modelos a partir de ejemplos que condensan el conocimiento que queremos aprehender, y para los que no disponemos de un modelo de conocimiento alternativo, expresado en lenguaje natural o estructurado.

Otro tipo de tareas encuadradas en la Minería de Datos, pero que no veremos en este curso, abordan la tarea de descubrir conceptos, relaciones o reglas en conjuntos de datos no etiquetados. Mientras que en el caso anterior (tareas de clasificación o regresión) disponemos de ejemplos que expresan los modelos que deseamos inferir, en las tareas de este tipo los datos están desnudos, y nuestra tarea consiste precisamente en descubrir esquemas clasificatorios, patrones repetidos, relaciones entre ellos, agrupamientos de datos

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

o reglas que describan la distribución de los datos en un espacio de representación dado.

En este curso vamos a abordar los fundamentos del área. El objetivo del equipo docente ha sido, no abordar de manera extensiva pero superficial las diversas técnicas que se aplican en el área, sino proporcionar al estudiante los fundamentos que le permitan explorar en asignaturas sucesivas o por su cuenta, todas esas técnicas en las que aquí no podremos profundizar. Así pues, empezamos la casa por sus cimientos. Y los cimientos del edificio de la Minería de Datos son principalmente matemáticos y probabilísticos.

Esta asignatura, como podréis comprobar en la memoria de la titulación, se corresponde con la materia denominada Sistemas de Información, que comparte con las asignaturas de Bases de Datos y Gestión de Bases de Datos. Para su aprendizaje no es estrictamente necesario haber cursado las anteriores, pues lo que aquí se enseña se hace de manera independiente del sistema de almacenamiento de los datos. Sin embargo, sí es muy importante haber cursado las asignaturas de Fundamentos Matemáticos y Estadística.

Los conocimientos adquiridos a través de esta asignatura son los fundamentos de un área cuya exploración continúa en el Master de Inteligencia Artificial Avanzada o en el de Ingeniería y Ciencia de Datos, en las asignaturas relacionadas con la Minería de Datos. En ellas, se aplica todo lo aprendido aquí para entender las variadas técnicas avanzadas (como Máquinas de Vectores Soporte, Procesos Gaussianos, Redes Neuronales Artificiales, etc) y para adentrarnos en el mundo de la clasificación no supervisada o agrupamiento.

Existen multitud de vías en las que los conocimientos adquiridos aquí serán de utilidad en el futuro de los estudiantes. El aprendizaje estadístico (otra de las denominaciones de la Minería de Datos) abre un sinfín de perspectivas nuevas en una nueva era en la que los datos, en muchas ocasiones, desbordan la capacidad de los humanos de procesar información. Desde lo que se conoce como el cuarto paradigma de la Ciencia (o e-Ciencia, en una expresión poco afortunada) de aplicación en áreas como las bio-tecnologías o las grandes bases de datos científicas, a las aplicaciones empresariales en bancos o librerías virtuales, sin olvidar a los buscadores web. Lo que aquí aprenderemos es de aplicación general a todos esos campos, precisamente porque se trata de los fundamentos del área.

REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Es necesario tener conocimientos bien asentados de Matemáticas (Análisis y Álgebra Matricial) y Estadística, adquiridos a través de las asignaturas de Fundamentos Matemáticos y Estadística.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos	LUIS MANUEL SARRO BARO (Coordinador de asignatura)
Correo Electrónico	lsb@dia.uned.es
Teléfono	91398-8715
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Nombre y Apellidos	JOSE LUIS AZNARTE MELLADO
Correo Electrónico	jlaznarte@dia.uned.es
Teléfono	91398-9688
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	INTELIGENCIA ARTIFICIAL

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

1. Equipo docente (en la sede central):

Dr. D Luis Manuel Sarro Baro

Horario de atención al estudiante:

Guardia: Lunes de 10 a 14 horas. Despacho 3.12**.** Tel.: 913988715. lsb@dia.uned.es

La dirección de contacto es:

ETSI Informática-UNED. Dpto. Inteligencia Artificial

c/Juan del Rosal, 16

28040 Madrid

2. Profesores tutores (en el centro asociado correspondiente). Los horarios de atención del tutor serán suministrados por los propios centros asociados al inicio de curso.

TUTORIZACIÓN EN CENTROS ASOCIADOS

En el enlace que aparece a continuación se muestran los centros asociados y extensiones en las que se imparten tutorías de la asignatura. Estas pueden ser:

•**Tutorías de centro o presenciales**: se puede asistir físicamente en un aula o despacho del centro asociado.

•**Tutorías campus/intercampus**: se puede acceder vía internet.

En el curso 2020/21 esta asignatura no ha sido tutorizada

COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE

Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.

Competencias Generales:

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

CG.1 - Competencias de gestión y planificación: Iniciativa y motivación. Planificación y organización (establecimiento de objetivos y prioridades, secuenciación y organización del tiempo de realización, etc.). Manejo adecuado del tiempo
CG.2 - Competencias cognitivas superiores: selección y manejo adecuado de conocimientos, recursos y estrategias cognitivas de nivel superior apropiados para el afrontamiento y resolución de d diversos tipos de tareas/problemas con distinto nivel l de com plejida
CG.5 - Competencias en el uso de las herramientas y recursos de la Sociedad del Conocimiento: Manejo de las TIC. Competencia en la búsqueda de información relevante. Competencia en la gestión y organización de la información. Competencia en la recolección de dat

Competencias Específicas:

BC.11 - Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellos
BC.12 - Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y análisis de aplicaciones basadas en ellos
BC.13 - Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de Información, incluidos los basados en web
BTEti.2 - Capacidad para seleccionar, diseñar, desplegar, integrar, evaluar, explotar y mantener las tecnologías de hardware, software y redes, dentro de los parámetros de coste y calidad adecuados
BTEti.5 - Capacidad para seleccionar, desplegar, integrar y gestionar sistemas de información que satisfagan las necesidades de la organización, con los criterios de coste y calidad identificados
BTEti.7 - Capacidad de comprender, aplicar y gestionar la garantía y seguridad de los sistemas informáticos
FB.3 - Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para el tratamiento automático de la información por medio de sistemas computacionales y para la resolución
FB.4 - Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

El estudiante, al concluir y aprobar la asignatura, dominará los conceptos básicos del área de la Minería de Datos: el análisis probabilístico del problema de reconocimiento de patrones en tareas de clasificación y regresión; su tratamiento desde la perspectiva bayesiana, con el manejo de las entidades que desempeñan papeles relevantes en ese ámbito (verosimilitud, probabilidades marginales, evidencias...); los problemas de la selección de modelos de complejidad creciente, y la maldición de la dimensionalidad. Habrá, asimismo, adquirido destreza en el manejo de probabilidades y de entidades algebraicas, principalmente matriciales, suficiente como para profundizar los contenidos de la materia contenidos en los ejercicios no resultos que propondrá el equipo docente.
En resumen, el estudiante habrá interiorizado los fundamentos del área a través de las aproximaciones más simples (los modelos lineales) y se hallará en disposición de abordar el estudio posterior de las técnicas más avanzadas (y no necesariamente a través de modelos lineales) como las Máquinas de Vectores Soporte, los Procesos Gaussianos o las Redes Neuronales (por citar sólo tres ejemplos)
En forma de lista:

- Conocimiento de las diversas herramientas y estructuras matemáticas que sirven de base a los principales lenguajes de manipulación de datos.
- Conocer los lenguajes estándar de definición y manejo de datos en un SGBD
- Utilizar de forma optimizada los lenguajes estándar de definición y manipulación de datos así como el uso de estos para el desarrollo de software avanzado.
- Conocer las principales técnicas de la minería de datos y saber elegir y aplicar la más adecuada en función del tipo de tarea a resolver.
- Conocer las principales técnicas de evaluación del conocimiento aprendido y aplicar la más adecuada así como la plataforma software de minería de datos a utilizar.

CONTENIDOS

Tema 1: Introducción al Aprendizaje Estadístico

Contenidos del tema 1:

1.1: Ajustar datos con un polinomio como ejemplo de partida
1.2: Teoría de la probabilidad
1.3: Selección de modelos
1.4: La maldición de la dimensionalidad
1.5: Teoría de la decisión
1.6: Teoría de la información
1.7: Distribuciones de probabilidad

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

Tema 2: Modelos Lineales de Regresión

Contenidos del tema 2:

2.1: Modelos basados en funciones de base lineales

2.2: La descomposición sesgo-varianza

2.3: Regresión lineal Bayesiana

2.4:Comparación Bayesiana de Modelos

2.5:La aproximación de la evidencia

Tema 3: Modelos lineales de clasificación

Contenidos del tema 3:

3.1: Funciones discriminantes

3.2: Modelos Generativos Probabilísticos

3.3: Modelos discriminantes probabilísticos

3.4: La aproximación de Laplace y su utilidad para comparar modelos

3.5: Regresión Logística Bayesiana

METODOLOGÍA

La asignatura se cursa de una manera clásica en la educación a distancia. Al tratarse de una asignatura de fundamentos, se concede una importancia especial a los aspectos teóricos, y las actividades prácticas están supeditadas a la consolidación de los conceptos teóricos.
La interacción con el equipo docente se realizará principalmente a través de la plataforma de aprendizaje virtual de la asignatura, donde se pretende que sean los propios alumnos los que resuelvan sus dudas (con la ayuda y supervisión en todo momento del profesor) de manera colaborativa. Todo ello, desde la convicción de que lo que se descubre se aprende mucho mejor que lo que se asimila de forma pasiva. El equipo docente valorará muy positivamente la participación en los foros con mensajes que colaboren en la resolución de problemas y dudas.
El 5% de los créditos asignados se destina a la preparación para el estudio del contenido teórico, lo que incluye la lectura de las orientaciones y una primera lectura del índice del texto base.

El segundo bloque, el más importante en cuanto a fracción del total (80%) lo constituye el estudio de los contenidos teóricos (60%) y el desarrollo de ejercicios de consolidación de lo aprendido (20%) mediante la resolución de problemas propuestos cuya respuesta estará a disposición de los alumnos (ejercicios de auto-evaluación).

Finalmente, el tercer bloque se asigna a una práctica entregable a la que corresponde el

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

10% de la nota (y el 15% de los créditos de la asignatura). Consistirá en la resolución de tres de los ejercicios propuestos en el texto base pero cuya solución no está disponible a través de Internet (ejercicios de descubrimiento).

SISTEMA DE EVALUACIÓN

TIPO DE PRUEBA PRESENCIAL

Tipo de examen	Examen de desarrollo
Preguntas desarrollo	
Duración del examen	120 (minutos)
Material permitido en el examen	

El texto base de la asignatura

Criterios de evaluación

El 90% de la nota final corresponde a la nota obtenida en la prueba presencial. Sea NPP la nota de la prueba presencial calificada de 0 a 10. Los enunciados del examen se corresponderán con algunos de los ejercicios de descubrimiento propuestos a comienzo de curso por el equipo docente. Por lo tanto, no habrá preguntas que exijan la memorización de demostraciones. Si es necesario, el equipo docente proporcionará definiciones complejas que sean necesarias para la resolución de los enunciados de examen. Consideramos que lo más importante no es la memorización de fórmulas sino la comprensión de los conceptos clave del área y la adquisición de las destrezas algebraicas necesarias para manipular fórmulas.

% del examen sobre la nota final	0
Nota del examen para aprobar sin PEC	0
Nota máxima que aporta el examen a la calificación final sin PEC	0
Nota mínima en el examen para sumar la PEC	0
Comentarios y observaciones	

PRUEBAS DE EVALUACIÓN CONTINUA (PEC)

¿Hay PEC?	Si
Descripción	

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

El equipo docente propondrá cada año dos subconjuntos de ejercicios tomados del texto base. El primero estará compuesto de ejercicios cuya respuesta se encuentra disponible en el sitio web del libro (auto-evaluación); el segundo contendrá ejercicios cuya respuesta no está disponible a través de Internet y de entre los que se seleccionarán los enunciados del examen (descubrimiento).

El 10% de la nota final de la asignatura corresponderá a la evaluación por parte de los tutores o equipo docente de un conjunto de 3 ejercicios de descubrimiento elegidos por el estudiante de entre los propuestos por el equipo docente. Sea NED la nota de 0 a 10 asignada a estos ejercicios de descubrimiento. Entonces, la nota combinada NC será igual a 0.9*NPP+0.1*NED.

Criterios de evaluación

Ponderación de la PEC en la nota final 0

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

Si se realizan dos entregas de la PEC (convocatorias de junio y septiembre), ambas serán evaluadas y se utilizará en cada convocatoria la entrega correspondiente. En caso de entregarse la PEC en la convocatoria de junio y no en la de septiembre, se mantendrá la evaluación de junio.

OTRAS ACTIVIDADES EVALUABLES

¿Hay otra/s actividad/es evaluable/s? Si

Descripción

Un último tipo de tarea incluye la realización de una práctica de experimentación numérica evaluable. Dicha práctica será evaluada por los tutores, y podrá suponer hasta 2 puntos sobre 10 en la nota final. La nota final se calculará sumando a la nota combinada NC la puntuación de la práctica (NPEN) siempre y cuando ésta última supere los 4 puntos sobre 10. Si la suma de ambas notas supera los 10 puntos, la nota evidentemente será de 10. Su objetivo (el de la práctica evaluable) es facilitar que el alumno adquiera familiaridad con los casos prácticos de experimentación numérica a los que se les aplica todo el bagaje conceptual adquirido durante el curso. El enunciado de la práctica se hará público cada año a comienzo de curso.

Criterios de evaluación

Ponderación en la nota final 0

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

¿CÓMO SE OBTIENE LA NOTA FINAL?

La nota final se obtendrá siempre como la suma 0.9*NPP+0.1*NED+NPEN o 10 en el caso de que la suma supere la nota máxima (10). Se tendrán en cuenta las consideraciones referentes a la posibilidad de que haya varias entregas de la PEC como indicado más arriba.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9780387310732
Título:PATTERN RECOGNITION AND MACHINE LEARNING
Autor/es:Christopher M. Bishop ;
Editorial:Springer

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ISBN(13):9780387848587
Título:THE ELEMENTS OF STATISTICAL LEARNING
Autor/es:Hastie, Trevor ; Tibshirani, Robert J. ; Friedman, Jerome ;
Editorial:Springer

RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA

El curso se desarrolla fundamentalmente a través de la plataforma aLF de la UNED. La información y el material complementario se encuentra en dicho curso, y la interacción con el equipo docente se desarrollará principalmente a través de los foros de la asignatura en dicha plataforma. Por supuesto, el equipo docente también atenderá a los alumnos a través del teléfono (913988715) o de manera presencial en el horario de guardia (Lunes de 10:00 a 14:00). Es recomendable acordar una cita previamente. Finalmente, el equipo docente estará también disponible a través de software de videoconferencia, preferiblemente skype. De nuevo, será necesario concertar una cita con anterioridad.

El equipo docente será el responsable de responder a las dudas que surjan sobre el funcionamiento de la asignatura y sobre los contenidos teórico de ésta (siempre que sea posible, a través de los foros, pues de esta manera las respuestas quedan a disposición de otros alumnos que puedan compartirlas). En principio, y salvo circunstancias excepcionales que lo impidan, el tiempo máximo de espera para las respuestas a las preguntas del foro es de 7 días, (el tiempo entre guardia y guardia). Por regla general, nunca se alcanza ese periodo y en la medida de lo posible el equipo docente intenta responder a las cuestiones con la máxima celeridad que permiten las otras obligaciones del profesorado, entre las que cabe destacar la docencia en otras asignaturas y las tareas de investigación y administración. Como orientación, se puede decir que en periodo lectivo, fuera de épocas de examen o viajes al extranjero para reuniones o congresos, el tiempo de espera no debe rebasar las 48 horas.
Es muy importante que el alumno que solicite una respuesta directa del equipo docente lo haga constar en su mensaje al foro.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6

TUTORIZACIÓN EN CENTROS ASOCIADOS

En el enlace que aparece a continuación se muestran los centros asociados y extensiones en las que se imparten tutorías de la asignatura. Estas pueden ser:

•**Tutorías de centro o presenciales**: se puede asistir físicamente en un aula o despacho del centro asociado.

•**Tutorías campus/intercampus**: se puede acceder vía internet.

En el curso 2020/21 esta asignatura no ha sido tutorizada

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección https://sede.uned.es/valida/
D32F170C040062B9DFFF4C37C48DEAE6