

9-10

# GUÍA DE ESTUDIO DE LDI



**INFORMATICA (F.I.-A.)**

CÓDIGO 01075115

UNED

**9-10**

**INFORMATICA (F.I.-A.)**

**CÓDIGO 01075115**

# **ÍNDICE**

**OBJETIVOS**

**CONTENIDOS**

**EQUIPO DOCENTE**

**BIBLIOGRAFÍA BÁSICA**

**BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA**

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

**HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE**

## OBJETIVOS

La asignatura de Informática no presupone por parte del alumno ningún conocimiento previo de temas informáticos.

El objetivo que se pretende es que el alumno adquiera los fundamentos básicos de la programación estructurada para la resolución de problemas, el desarrollo de algoritmos utilizando un procedimiento de diseño descendente y un buen estilo de programación, junto con la sintaxis y la semántica del lenguaje Pascal.

Tradicionalmente se han utilizado dos enfoques diferentes en la enseñanza de la programación. El primero se centraba en la resolución de problemas y el diseño de algoritmos en abstracto, relegando el conocimiento de un lenguaje concreto a un curso superior. El segundo se dedicaba a escribir la sintaxis de un lenguaje de programación en concreto y presupone que la habilidad en la resolución de problemas se aprende posteriormente con la práctica.

Hoy día se está tendiendo a un planteamiento de síntesis de las dos tendencias anteriores. La resolución de problemas es una técnica que puede y debe ser enseñada pero no de forma abstracta. Al alumno se le debe mostrar la precisión y los detalles que necesita una descripción real de sus algoritmos en un lenguaje de programación concreto. Por su naturaleza estructurada, el Pascal es un vehículo efectivo para combinar estos dos métodos.

Aunque no es imprescindible, resulta de gran ayuda para el alumno el tener acceso a un computador que disponga de un compilador de Pascal. En particular es muy cómodo para trabajar la versión Turbo-Pascal para computadores personales.

## CONTENIDOS

### 1ª Parte (Primera Prueba Presencial)

Fundamentos de programación. Introducción al lenguaje Pascal

- Panorama de las ciencias de la computación.
- Desarrollo de programas.
- Pascal básico.
- Programación estructurada.
- Diseño modular.
- Archivos de datos.
- Otras estructuras de control.
- Tipos de datos ordinales.
- Conjuntos.

### 2ª Parte: (Segunda Prueba Presencial)

Estructuras de datos en Pascal

- Arrays unidimensionales.
- Cadenas de caracteres.

- Arrays de dimensión mayor.
- Registros.
- Tipos abstractos de datos. Pilas (colas).
- Archivos.
- Punteros y estructuras enlazadas.

## EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos  
Correo Electrónico  
Teléfono  
Facultad  
Departamento

NATIVIDAD DURO CARRALERO  
nduro@dia.uned.es  
91398-7169  
ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA  
INFORMÁTICA Y AUTOMÁTICA

Nombre y Apellidos  
Correo Electrónico  
Teléfono  
Facultad  
Departamento

RAQUEL DORMIDO CANTO  
raquel@dia.uned.es  
91398-7192  
ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA  
INFORMÁTICA Y AUTOMÁTICA

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9788483220313

Título:PROGRAMACIÓN EN PASCAL (4ª)

Autor/es:Nyboff, Larry ; Leestma, Sanford ;

Editorial:PRENTICE-HALL

LEESTMA, S. y NYHOFF, L.: Programación en Pascal. Ed. Prentice-Hall, 1999. Este texto se ajusta con el programa de la asignatura indicado en el apartado de contenidos de la siguiente manera:

- Primera Prueba Presencial: Temas 1 al 8, inclusive y el tema 14.
- Segunda prueba presencial: Temas 9 al 16, inclusive (excepto el tema 14 que se incluye en la Primera Prueba Presencial).

## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

JOYANES, L.; RODRÍGUEZ, L. y FERNÁNDEZ, M.: *Fundamentos de Programación. Libro de problemas en Pascal y Turbo Pascal*. Ed. McGraw-Hill. 1997.

PAREJA, C.; OJEDA, M.; ANDEYRO, A. y RUSSI, C.: *Desarrollo de algoritmos y técnicas de programación en Pascal*. Ed. RAMA. 1997.

GOTTFRIED, B. S.: *Shaum's outline of Programming with Pascal*. 2nd Edition. 1994.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

El examen de la Primera Prueba Presencial consistirá en un conjunto de preguntas teóricas o prácticas.

El examen de la Segunda Prueba Presencial consistirá en el desarrollo de ejercicios prácticos (programas).

La duración de cada prueba presencial será de dos horas. No se permite la utilización de ningún tipo de material.

La dificultad de esta asignatura aumenta según se va progresando en su estudio, de ahí que el peso de la calificación de la Segunda Prueba Presencial sea mayor que el de la Primera. Una vez aprobadas ambas partes, la Segunda prueba computará el doble que la Primera en el cálculo de la calificación final.

## HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Los lunes lectivos de 12,00 a 14,00 horas y de 16,00 a 18,00 horas.

Edificio de la E.T.S.I. Informática.

Departamento de Informática y Automática,

C/ Juan del Rosal, 16.

28040 Madrid.

**Dra. D.<sup>a</sup> Raquel Dormido Canto**

Despacho 6.01

Tfno: 91 398 71 92

**Dra. D.<sup>a</sup> Natividad Duro Carralero**

Despacho 6.01

Tel.: 91 398 71 69

Se recomienda utilizar el Curso Virtual de la Asignatura (accesible desde CiberUned), y en el que podrá encontrar diverso material (exámenes resueltos, colección de problemas, etc) y foros de comunicación.

Puede utilizar correo electrónico a la dirección:

*inf-fis-mat@dia.uned.es*

Por correo postal a la dirección:

(Nombre del profesor)

Departamento de Informática y Automática

E.T.S.I. Informática. UNED

C/ Juan del Rosal, 16.

28040 Madrid

---

## IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.