

15-16

# GUÍA DE ESTUDIO DE LDI



## TEORIA DE LOS JUEGOS

CÓDIGO 01085102

UNED

**15-16**

**TEORIA DE LOS JUEGOS  
CÓDIGO 01085102**

# **ÍNDICE**

**OBJETIVOS**

**CONTENIDOS**

**EQUIPO DOCENTE**

**BIBLIOGRAFÍA BÁSICA**

**BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA**

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

**HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE**

---

## AVISO IMPORTANTE

En el Consejo de Gobierno del 30 de junio de 2015 se aprobó, por unanimidad, que la convocatoria de exámenes extraordinarios para planes en extinción de Licenciaturas, Diplomaturas e Ingenierías, prevista para el curso 2015-2016, se desarrolle según el modelo ordinario de la UNED, esto es, en tres convocatorias:

- febrero de 2016 (1ª y 2ª semana), para asignaturas del primer cuatrimestre y primera parte de anuales.
- junio de 2016 (1ª y 2ª semana) para asignaturas del segundo cuatrimestre y segunda parte de anuales.
- septiembre de 2016 para todas las asignaturas.

Si en alguna guía aparecen referencias sobre una sola convocatoria en febrero, esta información queda invalidada ya que tiene prevalencia la decisión del Consejo de Gobierno.

En el curso 2015-2016 esta asignatura no tendrá activado el curso virtual.

---

## OBJETIVOS

- Introducir los principales conceptos y resultados matemáticos de la Teoría de Juegos.
- Analizar situaciones de conflicto y cooperación y estudiar los diferentes tipos de modelos.
- Conocer los resultados básicos relativos a cada uno de estos tipos de modelos.

El alumno debe ser capaz de construir un modelo matemático adecuado para poder analizar y resolver situaciones de conflicto y cooperación en las que intervienen dos o más decisores que tienen diferentes intereses y cuyos resultados dependen, en general, de las acciones adoptadas por todos ellos.

En las tres primeras Unidades Didácticas se desarrollan los juegos bipersonales finitos de suma nula. En las tres últimas se estudian los juegos infinitos, bipersonales de suma no nula y, por último, los juegos N-personales.

## CONTENIDOS

### Unidad Didáctica I

- TEMA 1. Juegos en forma extensiva y normal.
- TEMA 2. Descomposición de juegos.
- TEMA 3. Juegos bipersonales de suma cero.
- TEMA 4. Extensión mixta de un juego.

### Unidad Didáctica II

- TEMA 5. Conjuntos convexos (no entra).
- TEMA 6. Funciones convexas (no entra).
- TEMA 7. Juegos rectangulares o matriciales.

TEMA 8. Métodos geométricos de resolución.

TEMA 9. Propiedades de las soluciones de un juego matricial.

### **Unidad Didáctica III**

TEMA 10. El método de las submatrices.

TEMA 11. Algunos tipos particulares de juegos.

TEMA 12. Programación lineal y teoría de juegos.

TEMA 13. S-juegos y extensiones.

### **Unidad Didáctica IV**

TEMA 14. Juegos infinitos (no entra).

TEMA 15. Juegos sobre el cuadrado unidad.

TEMA 16. Juegos convexos.

TEMA 17. Juegos separables.

TEMA 18. Juegos de espera (no entra).

### **Unidad Didáctica V**

TEMA 19. Juegos bipersonales de suma no nula no cooperativos.

TEMA 20. Juegos bipersonales de suma no nula cooperativos.

TEMA 21. Otras soluciones del problema de regateo bipersonal de Nash.

TEMA 22. Juegos N-personales.

TEMA 23. Juegos N-personales de suma nula cooperativos (continuación).

TEMA 24. Soluciones de los juegos N-personales de suma nula cooperativos.

### **Unidad Didáctica VI**

TEMA 25. Juegos N-personales generales.

TEMA 26. Valor de Shapley para juegos N-personales cooperativos.

TEMA 27. Teoría de Aumann Maschler para juegos N-personales.

TEMA 28. Modelos de regateo N-personal.

TEMA 29. Modelos de regateo N-personal (continuación).

TEMA 30. Función de bienestar social. Teorema de Arrow: (no entra).

## **EQUIPO DOCENTE**

## **BIBLIOGRAFÍA BÁSICA**

ISBN(13):9788436223255

Título:TEORÍA DE LOS JUEGOS (2ª)

Autor/es:Gómez Villegas, Miguel Ángel ; Girón González-Torre, Francisco José ;

Editorial:U.N.E.D.

Unidades Didácticas.

## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

JONES, A. J.: *Game theory: Mathematical models of conflict*. Horwood Publishing Limited.

MCKINSEY, J. C. C.: *Introducción a la teoría matemática de los juegos*. Aguilar.

MORRIS, P.: *Introduction to game theory*. Springer.

OWEN, G.: *Game theory*. Academic Press.

THOMAS, L. C.: *Games, theory and applications*. Ellis Horwood Limited.

WANG JIANHUA: *The theory of games*. Oxford University Press.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

### Pruebas Presenciales

Los exámenes consisten en responder alguna pregunta teórica y, en la resolución de uno o varios ejercicios prácticos similares a los desarrollados en las Unidades Didácticas o a los enviados resueltos (debe solicitarlos cuando se matricule de la asignatura).

No se puede utilizar ningún tipo de material, excepto calculadora básica no programable.

## HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Miércoles de 16,30 a 20,30 horas

Tel.: 91 398 72 53

Despacho 105

Edificio de la Facultad de Ciencias

P.<sup>o</sup> Senda del Rey, n.<sup>o</sup> 9

28040 Madrid

Correo electrónico: mmuruaga@ccia.uned.es

---

## IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.