9-10

GUÍA DE ESTUDIO DE LDI



LENGUAJES DE PROGRAMACION

CÓDIGO 01533047

UNED

9-10

LENGUAJES DE PROGRAMACION

CÓDIGO 01533047

ÍNDICE

OBJETIVOS
CONTENIDOS
EQUIPO DOCENTE
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA
SISTEMA DE EVALUACIÓN
HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

OBJETIVOS

Se plantea el estudio de los lenguajes de programación desde el punto de vista de su uso para la construcción de programas. Se tratarán fundamentalmente los lenguajes encuadrados en los paradigmas imperativo y orientado a objetos, centrándose el estudio en los principios comunes y las diferentes soluciones.

CONTENIDOS

El programa de esta asignatura está dividido en tres unidades didácticas.
Unidad Didáctica 1. Introducción a los Lenguajes de Programación, sintaxis y semántica
Tema 1. Introducción (cap. 1)
Tema 2. Principios de diseño de los lenguajes (cap. 3)
Tema 3. Sintaxis (cap. 4)
Tema 4. Semántica básica (cap. 5)
Unidad Didáctica 2. Paradigmas y lenguajes
Tema 5. Programación orientada a objetos (cap. 10)
Tema 6. Programación funcional (cap. 11)
Tema 7. Programación lógica (cap. 12)
Unidad Didáctica 3. Mecanismos de los Lenguajes de Programación
Tema 8. Tipos de datos (cap. 6)
Tema 9. Expresiones y enunciados (cap. 7)
Tema 10. Procedimientos y ambientes (cap. 8)
Tema 11. Tipos abstractos de datos y módulos (cap. 9)

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos	ANA Mª GARCIA SERRANO
Correo Electrónico	agarcia@lsi.uned.es
Teléfono	91398-7993
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos	LAURA PLAZA MORALES
Correo Electrónico	lplaza@lsi.uned.es
Teléfono	
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9789706862846
Título:LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (2ª)
Autor/es:Louden, Kenneth C. ;
Editorial:THOMSON PARANINFO,S.A.

Lenguajes de programación (Segunda edición) *Principios y práctica*. KENNETH C. LOUDEN. Ed. Thomson, 2004. ISBN: 970-686-284-6
Texto base (los apartados indicados en los contenidos de la asignatura).

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

APPLEBY, D. y VANDEKOPPLE, J. J.: *Lenguajes de programación: paradigma y práctica.* McGraw-Hill (2.ª edición), 1997.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Se realizará con un examen que constará de preguntas teórico-prácticas sobre los contenidos de la asignatura. Para aprobar la asignatura es requisito aprobar la práctica con anterioridad al examen.No se considera la nota de la práctica en la nota final de la asignatura.

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Jueves 16:00 - 20:00
Página Web de la asignatura: http://www.lsi.uned.es/lp
Dra. Raquel Martínez Unanue

Tel.: 91 398 8725
Email: raquel@lsi.uned.es

Dr. Tim Read
Tel.: 91 398 82 61
Email: tread@lsi.uned.es

PRÁCTICAS

Se realizará una práctica de carácter obligatorio, que sirva para ilustrar algunos de los conceptos más relevantes de la asignatura. Se realizarán en lenguaje Java, con herramientas que se encuentran en el CDROM de la escuela.

En la práctica se debe resolver un problema de forma completa hasta su implementación en Java. La práctica que se propone es resolver un problema con mecanismos de programación orientada a objetos y la programación concurrente utilizando en este último caso, si son necesarios, los hilos (o *threads*) para incorporar paralelismo a los programas. Para la realización de la práctica se proporciona al alumno un plan de trabajo y, dependiendo del programa a realizar, se le da parte del diseño, alguna librería programada o el algoritmo de aquellos cálculos que son externos a los objetivos de la asignatura (dibujo de un polígono reglar de *k* lados, relleno de una figura, etc.) pero que son necesarios para la práctica.
Las prácticas han de realizarse supervisadas por el tutor del Centro Asociado.
Se realizará una única convocatoria para las prácticas (en junio), de forma que todos los alumnos deberán presentar la práctica en esa fecha independientemente de la convocatoria en la que vayan a presentarse al examen.
El software se pondrá a disposición de los alumnos a través de WWW o en el CD-ROM de la carrera de Informática que se distribuye gratuitamente a los alumnos. También se incluirá material para el estudio del lenguaje y entornos de soporte a la programación Java. La documentación adicional necesaria se pondrá a disposición de los alumnos por correo ordinario o por correo electrónico.

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.