

6-07

GUÍA DE ESTUDIO DE LDI



SISTEMAS INFORMATICOS III

CÓDIGO 01555046

UNED

6-07

SISTEMAS INFORMATICOS III

CÓDIGO 01555046

ÍNDICE

OBJETIVOS

CONTENIDOS

EQUIPO DOCENTE

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

SISTEMA DE EVALUACIÓN

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

OBJETIVOS

El objetivo de la asignatura es que, mediante la realización de una práctica, el alumno adquiera habilidad en el diseño de un sistema avanzado de software en un entorno de desarrollo profesional. El marco de trabajo será la plataforma J2EE.

Principalmente este objetivo se estructura en tres partes:

–Aplicación a la realización de una práctica de las técnicas conocidas de modelado y diseño de software con UML. –Aplicación del concepto de patrón de diseño, conocimiento de sus diferentes tipos y aplicación en su caso a la práctica. –Desarrollo en una arquitectura empresarial (J2EE) de una pequeña aplicación multicapa.

Relación con otras asignaturas

Se darán por sabidos los conocimientos de otras asignaturas de la carrera relacionados con:

–Programación orientada a objetos en Java y técnicas de diseño y modelado orientado a objetos (*Sistemas Informáticos I*). –Sistemas distribuidos y modelos cliente servidor (*Asignatura Sistemas Distribuidos*)

Se espera también capacidad por parte del alumno para descargar de la red, instalar, configurar y utilizar los entornos de desarrollo J2EE y la integración y uso –eventualmente– de librerías Java.

CONTENIDOS

Unidad Didáctica I. Diseño de aplicaciones empresariales

Tema 1.	Introducción al diseño y modelado de aplicaciones
Tema 2.	UML: modelo estructural, de comportamiento y arquitectónico
Tema 3.	Aplicaciones multicapa
Tema 4.	Introducción a los patrones de diseño

(En caso necesario se ampliarán o reducirán alguno de los temas propuestos para adecuarse al enunciado de la práctica)

Unidad Didáctica II. Arquitectura J2EE

Tema 5.	Introducción a la arquitectura J2EE
Tema 6.	Acceso a bases de datos y programación JDBC
Tema 7.	Servicios web
Tema 8.	Arquitecturas JSP y EJB

(En caso necesario se ampliarán o reducirán alguno de los temas propuestos para adecuarse al enunciado de la práctica)

Unidad Didáctica III. Patrones de diseño de la arquitectura J2EE

Tema 9. Patrones de la capa Web Tema 10. Patrones aplicados a un marco de persistencia
(En caso necesario se ampliarán o reducirán alguno de los temas propuestos para adecuarse al enunciado de la práctica)

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos

MIGUEL RODRIGUEZ ARTACHO

Correo Electrónico

miguel@lsi.uned.es

Teléfono

91398-7924

Facultad

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA

Departamento

LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos

ROBERTO CENTENO SANCHEZ

Correo Electrónico

rcenteno@lsi.uned.es

Teléfono

91398-9696

Facultad

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA

Departamento

LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos

JUAN MARTINEZ ROMO

Correo Electrónico

juaner@lsi.uned.es

Teléfono

91398-9378

Facultad

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA

Departamento

LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Se usarán fundamentalmente los textos:

S. ALLAMARAJU, C. BEUST *et al.* (2001): *Programación Java Server con J2EE Edición 1.3*. Ed. WROX-Anaya Multimedia.

ROBER C. MARTIN (2004): *UML para programadores Java*. Pearson Education - Prentice Hall.

El entorno virtual contendrá referencias y apuntes adicionales que estarán disponibles a comienzos del cuatrimestre. Asimismo se comentarán también aquellas novedades editoriales que sean de interés.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Sobre J2EE:

J2EE Denelopuent without EJB Red Johnson K Juergen Hoeller. Ed.Wrox (2004).KEOGH, J. (2003): *J2EE Manual de referencia*. Ed. McGraw-Hill.AUMAILLE, B. (2002): *J2EE Desarrollo de aplicaciones Web*. Ed. Eni.

Sobre UML:

FOWLER, M. y SCOTT, K. (1999): *UML Gota a gota*. Ed. Pearson Education.

BOOCH, G. (2000): *UML: El lenguaje unificado de modelado*. Ed. Addison Wesley.

CHEESEMAN, J. y DANIELS, J. (2001): *UML Components: A Simple Process for Specifying Component-Based Software*. Ed. Addison Wesley.

Sobre Patrones de Diseño:

GAMMA, E., HELM, R., JOHANSSON, R. y VLISSIDES, J. (2002): *Patrones de Diseño*. Ed. Addison Wesley.

FOWLER, M.: *Patterns of Enterprise Application Architecture* (www.martinfowler.com).

BERRY, C. et al. (2002): *J2EE Design Patterns Applied*. Ed. Wrox.

ECKEL, B. (2002): *Thinking in Patterns*. Disponible en <http://www.mindview.net>

Sobre JAVA y POO:

ECKEL, B. (2001): *Thinking in Java*. Disponible en <http://www.mindview.net>

MEYER, B. (1999): *Construcción de Software Orientado a Objetos*. Ed. Prentice Hall, 2.^a edic.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

PRÁCTICAS

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.