

7-08

GUÍA DE ESTUDIO DE LDI



SISTEMAS INFORMATICOS III

CÓDIGO 01555046

UNED

7-08

SISTEMAS INFORMATICOS III

CÓDIGO 01555046

ÍNDICE

OBJETIVOS

CONTENIDOS

EQUIPO DOCENTE

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

SISTEMA DE EVALUACIÓN

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

OBJETIVOS

El objetivo de la asignatura es que, mediante la realización de una práctica, el alumno adquiera habilidad en el diseño de un sistema avanzado de software en un entorno de desarrollo profesional. El marco de trabajo será la plataforma J2EE.

Principalmente este objetivo se estructura en tres partes:

–Aplicación a la realización de una práctica de las técnicas conocidas de modelado y diseño de software con UML.

–Aplicación del concepto de patrón de diseño, conocimiento de sus diferentes tipos y aplicación en su caso a la práctica.

–Desarrollo en una arquitectura empresarial (J2EE) de una pequeña aplicación multicapa.

Relación con otras asignaturas

Se darán por sabidos los conocimientos de otras asignaturas de la carrera relacionados con:

–Programación orientada a objetos en Java y técnicas de diseño y modelado orientado a objetos (*Sistemas Informáticos I*).

–Sistemas distribuidos y modelos cliente servidor (*Asignatura Sistemas Distribuidos*)

Se espera también capacidad por parte del alumno para descargar de la red, instalar, configurar y utilizar los entornos de desarrollo J2EE y la integración y uso –eventualmente– de librerías Java.

CONTENIDOS

MEDIOS ELECTRÓNICOS

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.