

23-24

MÁSTER UNIVERSITARIO EN
INGENIERÍA INFORMÁTICA

GUÍA DE ESTUDIO PÚBLICA



GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN EN LA WEB

CÓDIGO 31106154

UNED

ÍNDICE

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN	
REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR ESTA ASIGNATURA	
EQUIPO DOCENTE	
HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE	
COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE	
RESULTADOS DE APRENDIZAJE	
CONTENIDOS	
METODOLOGÍA	
SISTEMA DE EVALUACIÓN	
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA	
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA	
RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA	

Nombre de la asignatura	GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN EN LA WEB
Código	31106154
Curso académico	2023/2024
Título en que se imparte	MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
Tipo	CONTENIDOS
Nº ETCS	6
Horas	150.0
Periodo	SEMESTRE 1
Idiomas en que se imparte	CASTELLANO

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

Durante los últimos 20 años, hemos sido testigos de lo que ha supuesto en multitud de campos el desarrollo de Internet. Empresas, universidades e instituciones utilizan este medio no solamente para promocionarse sino para, en muchos casos, realizar un gran volumen de negocio con unos costes inferiores a los tradicionales.

Por ello, y dadas las crecientes necesidades de la sociedad en cuanto a los servicios que esperan encontrar en un sitio WEB, ya no es suficiente la creación de estos portales con contenidos estáticos, sino que se hace imprescindible el desarrollo de sitios dinámicos que permitan interactuar con el usuario, gestionar la información y no se limiten simplemente a presentarle unos contenidos más o menos vistosos.

Para conseguir estos objetivos es necesario contar con sistemas y tecnologías que permitan procesar la información e interactuar de manera eficiente con gestores de bases de datos. Una de las posibles maneras de conseguir estos propósitos es hacer uso de las denominadas tecnologías del lado del servidor que permiten ejecutar código en los servidores de manera transparente para el usuario que se conecta a un portal WEB.

Asignatura optativa de 6 créditos y del módulo de “Complementos en tecnologías informáticas” que se imparte en el primer semestre.

En esta asignatura, se estudiará una de las tecnologías más ampliamente utilizadas a nivel profesional: AMP sobre las que se desarrollarán ejemplos que van desde el acceso más sencillo a una base de datos hasta la creación de un portal de gestión de datos pasando por gestores de contenidos de información.

El objetivo principal de esta asignatura es la preparación, adecuación y actualización de profesionales en un campo de tanta actualidad y, a la vez, de tan rápida evolución como es el desarrollo de aplicaciones WEB, servidores y portales.

Se consigue que el alumno, con la formación que recibe, sea capaz de abordar proyectos con resultados profesionales, pero empleando equipamiento económicamente accesible junto con las herramientas software proporcionadas para el curso.

Esta asignatura se relaciona directa o indirectamente con aquellas vinculadas a la programación.

Las competencias de esta asignatura se pueden consultar en la guía del máster.

REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR ESTA ASIGNATURA

Se considera fundamental para el buen seguimiento del curso, que el alumno posea las siguientes competencias:

1. Conocimiento del lenguaje HTML
2. Conocimientos elementales –medios sobre diseño de bases de datos incluyendo la creación de modelos entidad-relación y de las formas normales.
3. Manejo del lenguaje SQL para la gestión y consulta a datos almacenados en un SGBD que soporte dicho lenguaje.
4. Conocimientos sobre POO

Además es necesario dominar el inglés técnico (leer y escribir) para manejar con facilidad las fuentes bibliográficas.

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos
Correo Electrónico
Teléfono
Facultad
Departamento

PABLO RUIPEREZ GARCIA
pablo@scc.uned.es

Nombre y Apellidos
Correo Electrónico
Teléfono
Facultad
Departamento

JUAN CARLOS LAZARO OBENSA
jclo@scc.uned.es

Nombre y Apellidos
Correo Electrónico
Teléfono
Facultad
Departamento

LUIS GRAU FERNANDEZ (Coordinador de asignatura)
lgrau@scc.uned.es

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Las consultas sobre los contenidos y funcionamiento de la asignatura se plantearán principalmente en los foros del curso virtual, que serán atendidas por el Equipo Docente. Para contactar directamente con el equipo docente se utilizará preferentemente correo electrónico (lgrau@scc.uned.es), pudiéndose también realizar consultas telefónicas (913987153) y entrevista personal en los horarios establecidos.

ETSI Informática UNED. Despacho 5.09

C/ Juan del Rosal 16

28040 Madrid

Horario de guardia

•Lunes 15:00 - 19:00

COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE

Competencias Generales:

G5 - Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales.

G8 - Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinarios, siendo capaces de integrar estos conocimientos.

Competencias Transversales:

CT1 - Capacidad para emprender y liderar proyectos innovadores en entornos científicos, tecnológicos y multidisciplinarios.

CT2 - Capacidad para tomar decisiones y formular juicios basados en criterios objetivos (datos experimentales, científicos o de simulación disponibles).

Competencias Específicas:

TI1 - Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener aplicaciones, redes, sistemas, servicios y contenidos informáticos.

TI5 - Capacidad para analizar las necesidades de información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información.

TI11 - Capacidad para conceptualizar, diseñar, desarrollar y evaluar la interacción persona-ordenador de productos, sistemas, aplicaciones y servicios informáticos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

El objetivo principal de esta asignatura es la preparación, adecuación y actualización de profesionales a un campo de tanta actualidad y a la vez de tan rápida evolución como es el desarrollo de aplicaciones WEB dinámicas y la gestión del contenido en la red.

Como objetivos específicos de la misma se pueden citar los siguientes:

- Estudio de las llamadas tecnologías del lado del servidor
- Aprendizaje del lenguaje de script PHP.
- Afianzar conocimientos de POO en el ámbito de las tecnologías del lado del servidor.
- Creación de sitios Web dinámicos mediante el uso de PHP y un gestor de bases de datos como MySQL.
- Estudio de los sistemas de gestión de contenidos.

CONTENIDOS

1. Tecnologías del lado del servidor

Tecnologías del lado del servidor. Contenidos Fundamentales

2. Tecnología AMP

Estudio de la tecnología del lado del servidor Apache + MySQL + PHP
Contenidos Fundamentales.

3. Gestión de datos en AMP

Gestión de datos en AMP. Contenidos Fundamentales

1. Interacción con MySQL

2. Ficheros

3. Sesiones

4. Plantillas

4. Sistemas gestores de contenidos

Gestores de Contenido. Contenidos NO Fundamentales

METODOLOGÍA

Las diferentes asignaturas que integran este Master, se impartirán todas ellas conforme a la metodología no presencial que caracteriza a la UNED, en la cual prima el autoaprendizaje del alumno, pero asistido por el profesor y articulado a través de diversos sistemas de comunicación docente-discente. Dentro de estos sistemas, cabe destacar que el Máster en Ingeniería Informática se imparte con apoyo en una plataforma virtual interactiva de la UNED donde el alumno encuentra tanto materiales didácticos básicos como materiales didácticos complementarios, informaciones, noticias, ejercicios y también permite la evaluación correspondiente a las diferentes materias.

El/La alumno/a encontrará ejercicios de autoevaluación en los apuntes de la asignatura y en el libro de texto base.

Respecto a las actividades formativas, la cuantificación en horas es la siguiente:

- Estudios de contenidos teóricos 45 horas
- Tutorías 5 horas
- Actividades en la plataforma virtual 5 horas
- Prácticas informáticas 95 horas

SISTEMA DE EVALUACIÓN

TIPO DE PRUEBA PRESENCIAL

Tipo de examen	Examen de desarrollo
Preguntas desarrollo	1
Duración del examen	120 (minutos)
Material permitido en el examen	

Ninguno

Criterios de evaluación

Concordancia entre lo expuesto y el proyecto desarrollado.

% del examen sobre la nota final	40
Nota del examen para aprobar sin PEC	0
Nota máxima que aporta el examen a la calificación final sin PEC	3
Nota mínima en el examen para sumar la PEC	0

Comentarios y observaciones

El examen es una prueba escrita en la cual simplemente se le preguntará sobre aspectos relacionados con el proyecto que ha realizado.

La nota estará directamente relacionada con la evaluación del trabajo (60%).

CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA PRESENCIAL Y/O LOS TRABAJOS

Requiere Presencialidad	Si
-------------------------	----

Descripción

Trabajo en el que se pondrán de manifiesto los conocimientos adquiridos en la asignatura. Este trabajo deberá venir acompañado de una memoria en la que incluya
Diseño de la base de datos

Diseño de la aplicación

Análisis funcional

Manual de funcionamiento

El examen es una prueba escrita en la cual simplemente se le preguntará sobre aspectos relacionados con el proyecto que ha realizado.

El trabajo podrá entregarse en dos convocatorias, febrero y junio y siempre con anterioridad a la realización de la prueba presencial.

Criterios de evaluación

Funcionalidades del proyecto y correcto funcionamiento de la aplicación

Concordancia entre lo expuesto en la prueba presencial y el proyecto desarrollado.

Ponderación de la prueba presencial y/o los trabajos en la nota final

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

PRUEBAS DE EVALUACIÓN CONTINUA (PEC)

¿Hay PEC? No

Descripción

Criterios de evaluación

Ponderación de la PEC en la nota final

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

OTRAS ACTIVIDADES EVALUABLES

¿Hay otra/s actividad/es evaluable/s? No

Descripción

Criterios de evaluación

Ponderación en la nota final

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

¿CÓMO SE OBTIENE LA NOTA FINAL?

Nota del trabajo (60%) + evaluación de la prueba presencial (40%).

Se conserva la nota de cada una de las dos partes (en caso de estar aprobadas) para la convocatoria de septiembre.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9788441536913

Título:DESARROLLO WEB CON PHP Y MYSQL. (Quinta)

Autor/es:Laura Thomson ; Luke Welling ;

Editorial:: ANAYA MULTIMEDIA

1. Apuntes de la asignatura
2. Manual oficial PHP
3. Manual oficial MySQL

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ISBN(13):9782409018480

Título:PHP 7 (Primera)

Autor/es:Olivier Heurtel ;

Editorial:Ediciones ENI

RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA

Los alumnos dispondrán de los siguientes recursos de apoyo al estudio:

- Guía de la asignatura. Incluye el plan de trabajo y orientaciones para su desarrollo. Esta guía será accesible desde el curso virtual.
 - Curso virtual. A través de esta plataforma los alumnos tienen la posibilidad de consultar información de la asignatura, realizar consultas al equipo docente y/o tutores a través de los foros correspondientes, consultar e intercambiar información con el resto de los compañeros.
 - Biblioteca. El estudiante tendrá acceso tanto a las bibliotecas de los Centros Asociados como a la biblioteca de la Sede Central, en ellas podrá encontrar un entorno adecuado para el estudio, así como de distinta bibliografía que podrá serle de utilidad durante el proceso de aprendizaje.
-

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.