

GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

TABLA DE EQUIVALENCIA DE ING. TEC. INF. SISTEMAS (53) y (40) A GRADO EN ING. EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ASIGNATURAS ING. TEC. INF. SISTEMAS Plan 2000 (53)	ASIGNATURAS GRADO EN ING. EN TI
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos de las Tecnologías de la Información
Estructura y Tecnología de Computadores I	Fundamentos de Sistemas Digitales
Electrónica Digital	Fundamentos de Sistemas Digitales
Álgebra	Fundamentos Matemáticos (Ing. TI)
Análisis Matemáticos	Fundamentos Matemáticos (Ing. TI)
Programación I	Fundamentos de Programación
Lógica Matemática	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta* * si no se utilizó previamente según en la línea anterior	Matemática Discreta
Estructuras de Datos y Algoritmos	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estadística	Estadística (Ing. Informática/Ing. TI)
Estructura y Tecnología de Computadores II	Ingeniería de Computadores I
Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estructuras de Datos y Algoritmos + Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos + Programación Orientada a Objetos
Teoría de Autómatas I	Autómatas, Gramáticas y Lenguajes
Programación III	Programación y estructuras de datos avanzadas
Sistemas Operativos I	Sistemas Operativos
Ingeniería de Software	Introducción a la Ingeniería de Software
Introducción a la Inteligencia Artificial	Fundamentos de Inteligencia Artificial
Redes	Redes de Computadores
Lenguajes de Programación	Lenguajes de Programación y Procesadores

Bases de Datos	Bases de Datos
Sistemas Operativos II	Ampliación de Sistemas Operativos
Ingeniería de Sistemas	Ingeniería de Sistemas (OP)
Robótica	Fundamentos de Robótica (OP)
Periféricos	Periféricos e Interfaces
Informática Gráfica	Informática Gráfica
ASIGNATURAS ING. TEC. INF. SISTEMAS Plan 1993 (40)	ASIGNATURAS GRADO EN ING. EN TI
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos de las Tecnologías de la Información
Estructura y Tecnología de Computadores I	Fundamentos de Sistemas Digitales
Electrónica Digital	Fundamentos de Sistemas Digitales
Álgebra	Fundamentos Matemáticos (Ing. TI)
Análisis Matemático	Fundamentos Matemáticos (Ing. TI)
Programación I	Fundamentos de Programación
Lógica Matemática	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta* * si no se utilizó previamente según en la línea anterior	Matemática Discreta
Estructuras de Datos y Algoritmos	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estadística	Estadística (Ing. Informática/Ing. TI)
Estructura y Tecnología de Computadores II	Ingeniería de Computadores I
Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estructuras de Datos y Algoritmos + Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos + Programación Orientada a Objetos
Teoría de Autómatas I	Autómatas, Gramáticas y Lenguajes
Programación III	Programación y estructuras de datos avanzadas
Sistemas Operativos I	Sistemas Operativos
Ingeniería de Software	Introducción a la Ingeniería de Software
Introducción a la Inteligencia Artificial	Fundamentos de Inteligencia Artificial
Redes	Redes de Computadores
Lenguajes de Programación	Lenguajes de Programación y Procesadores
Bases de Datos	Bases de Datos

Sistemas Operativos II	Ampliación de Sistemas Operativos
Configuración, Diseño y Gestión de Sistemas Informáticos	Sistemas de Información de las Organizaciones
Ingeniería de Sistemas	Ingeniería de Sistemas (OP)
Robótica	Fundamentos de Robótica (OP)
Periféricos	Periféricos e Interfaces
Informática Gráfica	Informática Gráfica