

Grado en Ingeniería Informática:

Curso	Cuatr.	Asignaturas	Materia	Carácter
1º	1A	Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos	FB
		Fundamentos de Sistemas Digitales	Fundamentos Físicos	FB
		Fundamentos Matemáticos	Fundamentos Matemáticos	FB
		Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	FB
		Fundamentos Lógicos de la Informática	Fundamentos Matemáticos	FB
	1B	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos	Metodología de la programación y Algoritmia	FB
		Estadística	Fundamentos Matemáticos	FB
		Ingeniería de Computadores I	Ingeniería de Computadores	FB
		Programación Orientada a Objetos	Fundamentos de Programación	FB
		Autómatas, Gramáticas y Lenguajes	Lenguajes de Programación	OB
2º	2A	Programación y estructuras de datos avanzadas	Metodología de la programación y Algoritmia	OB
		Ingeniería de Computadores II	Ingeniería de Computadores	OB
		Gestión de Empresas Informáticas	Gestión de Empresas Informáticas	OB
		Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	OB
		Redes de Computadores	Redes y Conexión de Dispositivos	OB
	2B	Fundamentos de Inteligencia Artificial	Sistemas Inteligentes	OB
		Introducción a la Ingeniería de Software	Ingeniería de Software	OB
		Ingeniería de Computadores III	Ingeniería de Computadores	OB
		Lenguajes de Programación: Conceptos y paradigmas	Lenguajes de Programación	OB
		Bases de Datos	Sistemas de Información	OB
3º	3A	Diseño y Administración de Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	OB
		Sistemas Distribuidos	Redes y Conexión de Dispositivos	OB

		Diseño de Software	Ingeniería de Software	OB
		Sistemas de Bases de Datos	Sistemas de Información	OB
		Traductores e Intérpretes I	Lenguajes de Programación	OB
	3B	Sistemas en tiempo real	Sistemas en tiempo real	OB
		Seguridad	Seguridad de la Información	OB
		Traductores e Intérpretes II	Lenguajes de Programación	OB
		Tratamiento Digital de Señales	Tratamiento Digital de Señales	OP
		Gestión y recuperación de la información	Sistemas de Información	OP
		Teoría de la Información y criptografía básica	Seguridad de la Información	OP
		Fundamentos de Robótica	Sistemas Autónomos	OP
	Ingeniería de Sistemas	Ingeniería de Sistemas	OP	
4º	4A	Complejidad y Computabilidad	Ingeniería de Software	OB
		Aprendizaje Automático	Sistemas Inteligentes	OB
		Ampliación de Sistemas Inteligentes	Sistemas Inteligentes	OP
		Visión Artificial	Sistemas Autónomos	OP
		Simulación de procesos logísticos	Simulación y Modelado	OP
		Periféricos	Redes y Conexión de Dispositivos	OP
		Fundamentos de Control Automático	Fundamentos de Control Automático	OP
		Informática Gráfica	Informática Gráfica	OP
		Robótica Autónoma	Sistemas Autónomos	OP
	4B	Gestión de Proyectos Informáticos	Metodología de la programación y Algoritmia	OB
		Ética y Legislación	Ética y legislación	OB
		PFG-1	Proyecto Fin de Carrera	OB
		PFG-2	Proyecto Fin de Carrera	OB
		PFG-3	Proyecto Fin de Carrera	OB

FB: Asignatura de Formación Básica

OB: Asignatura Obligatoria

OP: Asignatura Optativa

Como asignaturas no *ex profeso* se ofertarían dentro de la optatividad:

3er curso, segundo cuatrimestre:

- Las optativas de este cuatrimestre de la titulación Grado en Ingeniería de las Tecnologías de la Información y la Comunicación

4to curso, primer cuatrimestre:

- Matemática Discreta, de la Titulación de Grado en Matemáticas
- Las optativas de este cuatrimestre de la titulación Grado en Ingeniería de las Tecnologías de la Información y la Comunicación