

19-20

MÁSTER UNIVERSITARIO EN  
INGENIERÍA DE SISTEMAS Y DE  
CONTROL

# GUÍA DE ESTUDIO PÚBLICA



## ROBOTS AUTÓNOMOS

CÓDIGO 31104106

Ambito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el  
Código Seguro de Verificación (CSV) en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177964E41F3EE0FD68B1C10F313

uned

19-20

ROBOTS AUTÓNOMOS

CÓDIGO 31104106

# ÍNDICE

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN  
REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR ESTA ASIGNATURA  
EQUIPO DOCENTE  
HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE  
COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE  
RESULTADOS DE APRENDIZAJE  
CONTENIDOS  
METODOLOGÍA  
SISTEMA DE EVALUACIÓN  
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA  
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA  
RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA  
ADENDA AL SISTEMA DE EVALUACIÓN CON MOTIVO DE LA PANDEMIA COVID 19

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

Nombre de la asignatura	ROBOTS AUTÓNOMOS
Código	31104106
Curso académico	2019/2020
Título en que se imparte	MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS Y DE CONTROL
Tipo	CONTENIDOS
Nº ETCS	6
Horas	150.0
Periodo	SEMESTRE 2
Idiomas en que se imparte	CASTELLANO

## PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

La robótica es una rama del conocimiento que tiene un gran auge en los últimos tiempos. En términos generales es posible distinguir dos tipos de robots: los robots móviles y los robots manipuladores.

Los robots manipuladores son fundamentales para el desarrollo industrial y la automatización de procesos, por lo que su presencia en los entornos de producción está muy extendida existiendo un gran campo de aplicación industrial.

Por otro lado, los robots móviles autónomos son un campo abierto de investigación. Existen muchos tipos de robots móviles y su configuración depende del tipo del medio en que se muevan (terrestres, marinos o aéreos) así como de las condiciones del entorno (entorno estructurado o no estructurado). Los campos de aplicación abarcan la prospección, vigilancia, rescate y mantenimiento de estructuras hasta tareas tan diversas como la exploración espacial.

La robótica móvil es, por tanto, un área multidisciplinar que agrega conocimientos muy diversos entre los que se incluye la programación, la electrónica, el control, la sensorización, la visión artificial y la generación de mapas, entre otros.

En esta asignatura se dará una visión general de los tipos de robots móviles existentes y de cada uno de los problemas asociados a los mismos: percepción, construcción de mapas, planificación y navegación. Además, se buscará un enfoque práctico mediante la presentación de problemas reales en los cuales se emplean robots autónomos.

La asignatura se engloba dentro del módulo de Robótica y Automatización Industrial del que forman parte también las asignaturas:

- Robótica industrial
- Automatización industrial

Junto con la asignatura Robótica industrial, esta asignatura define la materia de robótica.

Mientras que la Robótica industrial centra su objetivo en los robots manipuladores, en esta asignatura se tratarán de abordar los problemas asociados a los robots móviles (percepción, navegación, construcción de mapas, etc...)

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/validar>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

## REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR ESTA ASIGNATURA

Para poder abordar la asignatura es conveniente que el alumno posea ciertos conocimientos previos sobre:

- Programación (a nivel básico)
- Matlab/Simulink.

## EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos	DICTINO CHAOS GARCIA
Correo Electrónico	dchaos@dia.uned.es
Teléfono	91398-7157
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	INFORMÁTICA Y AUTOMÁTICA

## PROFESOR EXTERNO DE MASTER UNIVERSITARIO

Nombre y Apellidos	JOSÉ ANTONIO LÓPEZ OROZCO
Correo Electrónico	jalopez@invi.uned.es

Nombre y Apellidos	OSCAR GARCIA DIAZ
Correo Electrónico	oscargd@invi.uned.es

## HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

La comunicación con el Equipo Docente se realizará preferentemente a través del correo electrónico, escribiendo a la dirección de los profesores Dictino Chaos García (dchaos@dia.uned.es) y José Antonio López Orozco (jalopez@invi.uned.es).

También puede contactar telefónicamente o de forma presencial con el profesor Dictino Chaos García los martes lectivos de 12:00 a 14:00 y de 16:00 a 18:00, E.T.S. de Ingeniería Informática de la UNED, que está situada en la calle Juan del Rosal, nº 16, en Madrid, despacho 5.10. Tel.: 91 398 71 57.

Para ser atendido personalmente por el profesor José Antonio López, envíe previamente un correo electrónico a dicho profesor para concertar una cita.

## COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE

### Competencias Básicas:

CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación

CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio

Ámbito: CUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

CB8 - Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios

CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades

CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

### **Competencias Generales:**

CG01 - Adquirir capacidad de iniciativa y motivación; planificación y organización; y manejo adecuado del tiempo.

CG02 - Ser capaz de seleccionar y manejar adecuadamente los conocimientos, recursos y estrategias cognitivas de nivel superior apropiados para el afrontamiento y resolución de diverso tipo de tareas/problemas con distinto nivel de complejidad y novedad: análisis y síntesis.

CG03 - Ser capaz de aplicar los conocimientos a la práctica y resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos.

CG04 - Ser capaz de desarrollar pensamiento creativo, razonamiento crítico y tomar decisiones

CG05 - Ser capaz de seguir, monitorizar y evaluar el trabajo propio o de otros, aplicando medidas de mejora e innovación.

CG06 - Ser capaz de comunicarse y expresarse, tanto oralmente como por escrito, en castellano y otras lenguas, con especial énfasis en inglés

CG07 - Desarrollar capacidades en comunicación y expresión matemática, científica y tecnológica

CG08 - Ser capaz de utilizar las herramientas y recursos de la Sociedad del Conocimiento: manejo de las TIC, búsqueda de información relevante, gestión y organización de la información, recolección de datos, el manejo de bases de datos y su presentación.

### **Competencias Específicas:**

CE01 - Abordar el tratamiento de procesos industriales, aeronáuticos o navales de distinta tecnología (mecánicos, electrónicos, sociales, ...) recurriendo a diferentes soluciones.

CE02 - Montar sistemas de control sobre procesos reales, incluyendo sensores, actuadores, fusión de datos, comunicaciones, microcontroladores, etc.

CE03 - Ser capaz de realizar búsquedas bibliográficas y de documentación técnica para la resolución de problemas

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

## RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Una vez cursada la asignatura los alumnos tendrán una visión general de los robots autónomos y sus aplicaciones prácticas.

Además, el alumno conocerá y será capaz de aplicar los principales algoritmos relacionados con la robótica móvil y más concretamente con los robots móviles autónomos, como por ejemplo la construcción de mapas, planificación de trayectorias y la navegación entre otros. Los principales resultados del aprendizaje de esta asignatura que se espera adquiera el estudiante son los siguientes:

- RG1. Comprender qué es un Robot autónomo.
- RG2. Conocer como se clasifican los robots autónomos de acuerdo a su arquitectura.
- RG3. Conocer qué tipos de locomoción que se usan en robots autónomos.
- RG4. Tener una visión general de los tipos de robot autónomos que existen.
- RG5. Entender cómo los robots obtienen información del mundo que les rodea.
- RG6. Comprender cómo el robot representa la información de su entorno.
- RG7. Entender cómo se planifica una trayectoria y cómo se realiza el control de un robot.
- RG8. Entender cómo es capaz de determinar dónde se encuentra.
- RG9. Ser capaz de investigar acerca de un determinado tipo de robot.

En particular, a continuación se detallan los resultados de aprendizaje de cada tema:

### Tema 1:

- RA1.1 Saber diferenciar los distintos tipos de arquitectura de un robot autónomo.
- RA1.2 Reconocer la arquitectura y la función principal del robot
- RA1.3 Conocer los principales esquemas de locomoción de los robots móviles.
- RA1.4 Conocer qué es un robot colaborativo.
- RA1.5 Conocer distintos tipos de robots.

### Tema 2:

- RA2.1 Saber diferenciar entre sensores internos y externos
- RA2.2 Conocer los principales tipos de sensores internos
- RA2.3 Conocer los principales tipos de sensores externos
- RA2.4 Entender cómo se obtiene información del medio mediante visión artificial
- RA2.5. Entender en qué consiste la integración y la "fusión sensorial"

### Tema 3:

- RA3.1 Distinguir entre mapas de rejilla, mapas topológicos y mapas geométricos.
- RA3.2 Conocer la teoría de fusión bayesiana y su aplicación a los mapas de rejilla
- RA3.3 Saber aplicar la teoría de la evidencia de Dempster-Schafner
- RA3.4 Entender cómo se obtiene información topológica del medio (Diagrama de Voronoy grafo topológico, etc.)

### Tema 4:

- RA4.1 Aplicación de los polinomios de interpolación al problema de creación de un camino.



- RA4.2 Utilización de los mapas de carretera y los grafos de visibilidad
- RA4.3 Uso de la planificación por caminos libres “freeways”
- RA4.4 Utilización de la descomposición en celdas para la planificación de camino.
- RA4.5 Descomposición en Quadtees
- RA4.5 Uso de campos de potencial para la planificación

#### Tema 5:

- RA5.1 Conocer y entender las principales formas de navegación.
- RA5.2 Entender la diferencia entre la navegación absoluta y relativa
- RA5.3 Saber descomponer la tarea de navegación en sus subtareas principales
- RA5.4 Conocer las principales arquitecturas de control.
- RA5.5 Conocer algunos ejemplos de control de movimiento

#### Tema 6:

- RA5.6 Ser capaz de investigar de forma autónoma acerca de un tipo de robot en particular.
- RA5.7 Entender los diferentes tipos de mecanismos de locomoción
- RA5.8 Saber recopilar información acerca de un robot
- RA5.9 Aplicar todo el conocimiento adquirido en los temas 1-5 al análisis de un robot real

## CONTENIDOS

### TEMA 1: Arquitectura y modelos

En este tema se revisarán los conceptos más utilizados y relacionados con robots autónomos. Así se estudiarán las diferentes arquitecturas de control (reactivas, jerárquicas e híbridas), ejemplos de tipos de robots en función de su medio de locomoción (de ruedas independientes, de patas, aéreos, etc.) y los modelos de comportamiento (individuales, colectivos, cooperantes y redes de Robots).

### TEMA 2: Percepción

Se estudiarán los diferentes sensores necesarios para navegación tanto de obtención de la posición (internos y externos) como detectores de obstáculos. Se hará mención especial al uso de visión artificial. Por último se realizará una pequeña introducción a la fusión e integración multisensorial.

### TEMA 3: Construcción de mapas

Se estudiarán los diferentes métodos para la representación del entorno y las diferentes formas de construcción de modelos.



En particular se estudiarán los mapas basados en rejilla (usando técnicas de fusión bayesiana y la teoría de la evidencia de Dempster-Schafer). También se describirán los mapas topológicos y geométricos.

#### TEMA 4: Planificación

Se aprenderá a encontrar el camino o puntos de consignas necesarios para resolver el problema de ir de un punto de inicio a un determinado punto de destino.

Para ello se estudiarán distintos métodos de planificación tanto basados en mapas de carreteras (grafos de visibilidad, Voronoi y red de caminos libres) como en celdas (descomposición exacta, vertical, quadtree, entre otros).

También se estudiará los métodos para interpolación de trayectorias. Y de campos de potencial.

#### TEMA 5: Navegación

Se describirán las tareas de alto nivel necesarias para realizar la navegación (control) del robot autónomo. Se analizarán las diferentes técnicas para conocer la posición del robot (dead-reckoning, balizas, mapas y navegación inercial). También se estudiarán las arquitecturas de control y se contemplarán aspectos como autonomía, seguridad, programación, etc.

#### TEMA 6: Aplicaciones

Se contemplarán diferentes aplicaciones sobre robots marinos, terrestres y aéreos. Estas aplicaciones procurarán mostrar los diferentes aspectos estudiados en la asignatura en el contexto de un problema y aplicación real.

## METODOLOGÍA

Con cada tema se proporcionarán apuntes, referencias bibliográficas, que permitirán el estudio de cada uno de los temas.

Asimismo en cada tema se plantearán problemas de autoevaluación y prácticas a resolver por parte de los alumnos. Estas prácticas deberán ser entregadas antes de comenzar el tema siguiente y su entrega es indispensable para la superación del curso.

Se hará un seguimiento y una tutorización continua de los progresos del alumno a lo largo de todo el curso mediante la corrección de las prácticas obligatorias y problemas propuestos. Si se entregan todos los trabajos en los plazos correspondientes (que se publicarán en el curso virtual) la calificación de la asignatura es la media aritmética de la calificación obtenida en cada uno de dichos trabajos.

En caso de que alguno de los trabajos se entregara tarde pero antes de la finalización del curso en la convocatoria de Junio la nota de dicho trabajo será reducida de acuerdo al

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

retraso que haya experimentado.

Si no se entregan todos los trabajos en la convocatoria de Junio o la nota obtenida en los trabajos es insuficiente para superar la asignatura, se podrán entregar de nuevo los trabajos en la convocatoria de Septiembre. En dicho caso se guardará la nota de los trabajos aprobados en Junio y se permitirá enviar los trabajos no entregados o suspensos en Septiembre.

Para la convocatoria de Septiembre, el equipo Docente se reserva la opción de solicitar otros ejercicios o trabajos si lo estima oportuno.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

### TIPO DE PRUEBA PRESENCIAL

Tipo de examen

No hay prueba presencial

### CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA PRESENCIAL Y/O LOS TRABAJOS

Requiere Presencialidad

No

Descripción

En cada tema se plantearán problemas de autoevaluación y prácticas a resolver por parte de los alumnos. Estas prácticas deberán ser entregadas antes de comenzar el tema siguiente y su entrega es indispensable para la superación del curso.

**Se hará un seguimiento y una tutorización continua de los progresos del alumno a lo largo de todo el curso mediante la corrección de las prácticas obligatorias y problemas propuestos.**

Criterios de evaluación

Cada trabajo consta de un conjunto de ejercicios prácticos que el estudiantne ha de resolver. La puntuación será proporcional al número de ejercicios correctamente resueltos.

**En caso de que alguno de los trabajos se entregara tarde pero antes de la finalización del curso en la convocatoria de Junio la nota de dicho trabajo será reducida de acuerdo al retraso que haya experimentado.**

**La evaluación de dichos trabajos prácticos será realizada por los profesores y las calificaciones se publicarán en la plataforma aLF.**

Ponderación de la prueba presencial y/o los trabajos en la nota final 100% si se alcanza un mínimo de calidad.  
40% en caso de que se recurra a un examen.

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

### PRUEBAS DE EVALUACIÓN CONTINUA (PEC)

¿Hay PEC?

No

Descripción

Criterios de evaluación

Ponderación de la PEC en la nota final

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

**OTRAS ACTIVIDADES EVALUABLES**

¿Hay otra/s actividad/es evaluable/s? No

Descripción

Criterios de evaluación

Ponderación en la nota final

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

**¿CÓMO SE OBTIENE LA NOTA FINAL?**

Para superar la asignatura será necesario haber superado la evaluación continua de los temas. **Si se entregan todos los trabajos en los plazos correspondientes** (que se publicarán en el curso virtual) la calificación de la asignatura es la **media aritmética** de la calificación obtenida en cada uno de dichos trabajos siempre y cuando esta sea superior a 5 puntos.

**Si no se entregan todos los trabajos en la convocatoria de Junio o la nota obtenida en los trabajos es insuficiente para superar la asignatura, se podrán entregar de nuevo los trabajos en la convocatoria de Septiembre. En dicho caso se guardará la nota de los trabajos aprobados en Junio y se permitirá enviar los trabajos no entregados o suspensos en Septiembre.**

**Si la evaluación de los temas no supera un cierto grado de calidad, el equipo podrá realizar una prueba presencial final o añadir trabajos complementarios. Esta prueba será realizada a aquellos que no hayan superado la nota de aprobado en la evaluación continua, siempre y cuando se hayan entregado todos los ejercicios.**

**En caso de realizar una prueba final, la corrección de las prácticas/trabajos constituirá un 40% de la nota final mientras que la prueba final aportará el otro 60%.**

**BIBLIOGRAFÍA BÁSICA**

ISBN(13):9780792391296

Título:ROBOT MOTION PLANNING

Autor/es:Jean-Claude Latombe ;

Editorial:: KLUWER ACADEMIC PUBLISHERS

ISBN(13):9781568810485

Título:SENSORS FOR MOBILE ROBOTS

Autor/es:H.R. Everett ;

Editorial:A.K. Peters Ltd

ISBN(13):9788426713131

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

Título:ROBÓTICA: MANIPULADORES Y ROBOTS MÓVILES (2001)

Autor/es:Aníbal Ollero Baturone ;

Editorial:MARCOMBO BOIXAREU

El recurso básico de aprendizaje en este curso consiste en unos apuntes elaborados por el Equipo Docente que estarán disponibles en la plataforma educativa Alf.

El resto de bibliografía "básica" corresponde a manuales que conviene consultar en caso de duda o para ampliar conocimientos concretos, pero su lectura no es imprescindible para el seguimiento de la asignatura.

## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ISBN(13):9780818620188

Título:AUTONOMOUS MOBILE ROBOTS. VOLUMEN 1: PERCEPTION, MAPPING AND NAVIGATION

Autor/es:Alberto Elfes ; S. Sitharama Iyengar ;

Editorial:IEEE COMPUTER SOCIETY PRESS

ISBN(13):9780818621161

Título:AUTONOMOUS MOBILE ROBOTS. VOLUMEN 2: CONTROL, PLANNING AND ARCHITECTURE

Autor/es:Alberto Elfes ; S. Sitharama Iyengar ;

Editorial:IEEE COMPUTER SOCIETY PRESS

## RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA

Los recursos de apoyo al estudiante serán apuntes de los temas, referencias bibliográficas y problemas prácticos resueltos con Matlab/Simulink que se encuentran en el curso virtual de la asignatura.

## ADENDA AL SISTEMA DE EVALUACIÓN CON MOTIVO DE LA PANDEMIA COVID 19

<https://app.uned.es/evacaldos/asignatura/adendasig/31104106>

## IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313

términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



C3A9E177954E41F3EE0FD68B1C10F313