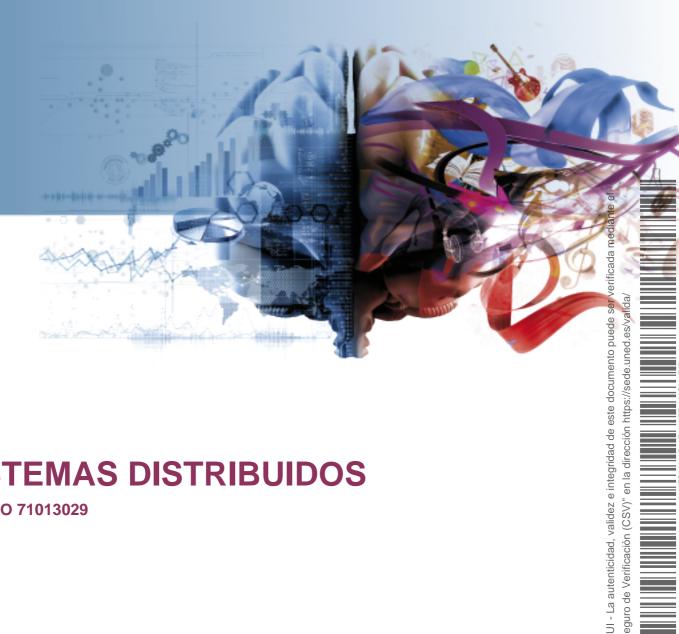
GUÍA DE ESTUDIO PÚBLICA



SISTEMAS DISTRIBUIDOS

CÓDIGO 71013029



SISTEMAS DISTRIBUIDOS CÓDIGO 71013029

ÍNDICE

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA **ASIGNATURA EQUIPO DOCENTE** HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE TUTORIZACIÓN EN CENTROS ASOCIADOS COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE RESULTADOS DE APRENDIZAJE **CONTENIDOS METODOLOGÍA** SISTEMA DE EVALUACIÓN **BIBLIOGRAFÍA BÁSICA** BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA



Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el

UNED 2 CURSO 2021/22 Nombre de la asignatura SISTEMAS DISTRIBUIDOS

 Código
 71013029

 Curso académico
 2021/2022

Departamento SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y CONTROL
Título en que se imparte GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
CURSO - PERIODO GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

- TERCER CURSO - SEMESTRE 1

CURSO - PERIODO ESPECÍFICO PARA INGENIEROS TÉCNICOS EN INFORMÁTICA DE

SISTEMAS

- OPTATIVAS CURSO - SEMESTRE 1

CURSO - PERIODO ESPECÍFICO PARA INGENIEROS TÉCNICOS EN INFORMÁTICA DE

SISTEMAS EN UNED - OPTATIVAS CURSO - SEMESTRE 1

Tipo OBLIGATORIAS

Nº ETCS 6 Horas 150.0

Idiomas en que se imparte CASTELLANO

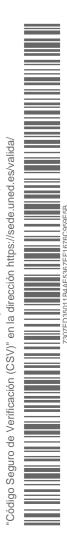
PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

En la actualidad, los denominados sistemas distribuidos están cada vez más presentes en nuestra sociedad con un crecimiento extraordinario en los últimos años, tanto en número como en tamaño, motivado por el deseo de compartir recursos (ficheros, bases de datos, imágenes,...) dentro de un sistema de dispositivos, generalmente computadores, interconectados mediante redes de comunicación.

Los servicios que prestan estos sistemas proporcionan la infraestructura básica sobre la que se apoyan las aplicaciones de las redes de computadores como Internet. Este tipo de sistemas permiten a sus usuarios, donde quieran que estén, hacer uso de servicios como el World Wide Web, el correo electrónico y la transferencia de ficheros entre otros.

El objetivo de esta asignatura es aprender los principios básicos sobre sistemas distribuidos, así como caracterizarlos y clasificarlos en función de una serie de parámetros básicos y distinguir entre los distintos tipos de modelos utilizados en sistemas distribuidos. Además, pondremos de manifiesto la heterogeneidad, tanto de los medios de transmisión (cable pondremos de manifiesto la heterogeneidad, tanto de los dispositivos hardware y componentes software que los integran. Esto hace necesario la aparición de una capa de abstracción software, comúnmente denominada Middleware (capa intermedia), la cual proporciona servicios a las aplicaciones distribuidas tales como la comunicación entre procesos (mediante RPC y Sockets) o invocación de objetos distribuidos (mediante RMI y por cualquier sistema distribuido, el servicio de archivos distribuidos y el servicio de nombres distribuidos.

En la materia de Redes y Conexión de dispositivos del Grado de Ingeniería Informática se



UNED 3 CURSO 2021/22

cursan cuatro asignaturas en el siguiente orden:

- •Redes de computadores: De carácter obligatorio, se imparte en el primer cuatrimestre del segundo curso de dicho grado y supone una carga de 6 créditos ECTS.
- •Sistemas distribuidos: Asignatura objeto de esta guía. De carácter obligatorio, se imparte en el primer cuatrimestre del tercer curso de dicho grado y supone una carga de 6 créditos ECTS.
- Seguridad: De carácter obligatorio, se imparte en el primer cuatrimestre del tercer curso de dicho grado y supone una carga de 6 créditos ECTS.
- •Periféricos e Interfaces: De carácter obligatorio, se imparte en el primer cuatrimestre del cuarto curso de dicho grado y supone una carga de 6 créditos ECTS.

Esta asignatura, Sistemas distribuidos, describe los principios y características más significativas de los sistemas distribuidos, los cuales se articulan mediante redes de comunicación que interconexionan los dispositivos que los conforman. Por tanto, el estudiante debe estar familiarizado con los fundamentos de las redes de comunicaciones, así como con los conceptos de protocolos y arquitecturas de red vistos en la primera asignatura que se cursa de esta materia, Redes de computadores.

El alumno también estudiará los conceptos relacionados con el Middleware y la capa que lo compone, que se encarga de integrar la comunicación dentro de los sistemas distribuidos en un paradigma de lenguaje de programación proporcionando la invocación de métodos remotos (RMI) y la llamada a procedimientos remotos (RPC). Estas tecnologías se estudiarán desde la interfaz de programación de aplicaciones (API) de Java que servirá de plataforma de desarrollo integrada. Por consiguiente, el alumno tiene que disponer de los conocimientos básicos sobre programación orientada a objetos impartidos en la asignatura de Programación Orientada a Objetos perteneciente a la materia Fundamentos de la Programación.

REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Debido a la naturaleza multidisciplinar de la asignatura, se necesitan, por un lado, conocimientos generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los generales sobre de las redes de comunicaciones de la comunicación de la un paradigma de lenguaje de programación proporcionando la invocación de métodos

conocimientos generales sobre de las redes de comunicaciones, así como sobre los 8 conceptos de protocolos y arquitecturas de red vistos en la primera asignatura que se cursa

de esta materia, Redes de computadores.

Por otro lado, también es necesario que el alumno tenga conocimientos sobre programación orientada a objetos impartidos en la asignatura de Programación Orientada a Objetos perteneciente a la materia Fundamentos de la Programación.

Seguro de Verificación

"Código (

EQUIPO DOCENTE

RAFAEL PASTOR VARGAS (Coordinador de asignatura) Nombre y Apellidos

Correo Electrónico rpastor@dia.uned.es

Teléfono 91398-8383

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA Facultad SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y CONTROL Departamento

Nombre y Apellidos RAFAEL PASTOR VARGAS (Coordinador de asignatura)

Correo Electrónico rpastor@scc.uned.es

Teléfono 91398-8383

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA Facultad Departamento SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y CONTROL

Nombre y Apellidos MIGUEL ROMERO HORTELANO

Correo Electrónico mromero@scc.uned.es

Teléfono 91398-7943

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA Facultad Departamento SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y CONTROL

Nombre y Apellidos ANTONIO ROBLES GOMEZ Correo Electrónico arobles@scc.uned.es

Teléfono 91398-8480

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA Facultad Departamento SISTEMAS DE COMUNICACIÓN Y CONTROL

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Las consultas sobre los contenidos y funcionamiento de la asignatura se planteará principalmente en los foros del curso virtual, que serán atendidas tanto por el Equipo Docente como por los tutores de la asignatura.

Para contactar con el Equipo Docente se utilizará preferentemente el correo electrónico, pudiéndose también realizar consultas telefónicas y entrevista personal en los horarios establecidos:

Míguel Romero Hortelano
Lunes de 15 a 19 horas
mromero@scc.uned.es
Tfno: 91 398 7493

Rafael Pastor Vargas
Lunes de 16 a 20 horas
rpastor@scc.uned.es
Tfno: 91 398 8383

Antonio Robles Gómez
Lunes de 10:00 a 14:00 horas



Dirección postal:

Dpto. de Sistemas de Comunicación y Control E.T.S.I. Informática (UNED) C/ Juan del Rosal, 16 28040 Madrid

TUTORIZACIÓN EN CENTROS ASOCIADOS

En el enlace que aparece a continuación se muestran los centros asociados y extensiones en las que se imparten tutorías de la asignatura. Estas pueden ser:

- •Tutorías de centro o presenciales: se puede asistir físicamente en un aula o despacho del centro asociado.
- •Tutorías campus/intercampus: se puede acceder vía internet.

Consultar horarios de tutorización de la asignatura 71013029

COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE

En relación con las competencias de la materia, la asignatura Sistemas Distribuidos contribuye al desarrollo de las siguientes competencias, generales y específicas, del grado en que se imparte:

•Competencias generales:

- 1. (G.2) Competencias cognitivas superiores: selección y manejo adecuado de conocimientos, recursos y estrategias cognitivas de nivel superior apropiados para el afrontamiento y resolución de diversos tipos de tareas/problemas con distinto nivel de complejidad y novedad: Análisis y Síntesis. Aplicación de los conocimientos a la práctica Resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos. Pensamiento creativo. Razonamiento crítico. Toma de decisiones.
- 2. (G.5) Competencias en el uso de las herramientas y recursos de la Sociedad del Conocimiento: Manejo de las TIC. Competencia en la búsqueda de información relevante. Competencia en la gestión y organización de la información. Competencia en la recolección de datos, el manejo de bases de datos y su presentación.

Competencias específicas:

- 1. (BC.11) Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellos.
- 2. (BC.14) Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.
- 3. (BTEc.3) Capacidad para evaluar la complejidad computacional de un problema, conocer estrategias algorítmicas que puedan conducir a su resolución y recomendar, desarrollar e implementar aquella que garantice el mejor rendimiento de acuerdo con los requisitos

validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el

Código Seguro de

Ambito: GUI - La autenticidad,

establecidos.

4. (BTEic.3) Capacidad de analizar y evaluar arquitecturas de computadores, incluyendo plataformas paralelas y distribuidas, así como desarrollar y optimizar software para las mismas.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Los resultados que se pretenden alcanzar con el estudio de esta asignatura son:

- •(RA.5) Aprender los principios básicos sobre sistemas distribuidos, así como aprender a caracterizarlos y clasificarlos en función de una serie de parámetros básicos. Realizar una revisión de los distintos tipos de modelos utilizados en los sistemas distribuidos.
- •(RA.6) Realizar una revisión de las arquitecturas actuales que implementan el concepto de sistema de archivos distribuidos, haciendo un estudio concreto de una de las más extendidas, denominada NFS (Network File System) y sus modificaciones más modernas.
- (RA.7) Ser capaz de analizar los algoritmos de sincronización de procesos y objetos, la definición de relojes lógicos y consistencia temporal de la información.
- •(RA.8) Comprender el sistema de nombres usado en Internet, conocido como DNS (Domain Name System), realizando una revisión crítica del estándar de nombramiento X.500, así como la implementación del protocolo de acceso LDAP.

CONTENIDOS

TEMA 1. Introducción

TEMA 2. Características de los sistemas distribuidos

TEMA 3. Modelo arquitectónico

TEMA 4. Modelos fundamentales

TEMA 5. Mecanismos básicos de comunicación entre procesos

TEMA 6. Modelo cliente-servidor y comunicación en grupos



TEMA 7. Comunicación entre procesos: Socket y llamadas a procedimientos remotos (RPC)

TEMA 8. Comunicación entre objetos distribuidos: RMI y CORBA

TEMA 9. Introducción a los sistemas de archivos distribuidos

TEMA 10. Arquitectura del servicio de archivos

TEMA 11. Sistema de archivos en red de Sun (NFS)

TEMA 12. Concepto de nombres y direcciones en un entorno distribuido

TEMA 13. Servicio de nombres del Web: DNS

TEMA 14. Servicios de directorio y descubrimiento

TEMA 14. Servicios de directorio y descubrimiento

METODOLOGÍA

Puesto que esta asignatura ha sido diseñada para la enseñanza a distancia, el sistema demonstratorio de la composición del composición de la composición del composición de la composición de la composición de la composi enseñanza-aprendizaje de esta asignatura está basado en gran parte en el estudio autónomo e independiente del alumno. Para este fin el alumno contará con diversos e materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales que le permitirán su trabajo, entre otros, el texto recomendado como bibliografía el materiales el ma básica y la Guía de Estudio de la Asignatura. Por otro lado, siendo coherentes con los objetivos del nuevo EEES, se proponen enfoques pedagógicos socio-constructivistas, participativos y activos. Así pues, el estudiante dispondrá de un curso virtual en el que se propondrán ejercicios prácticos y donde podrá participar en foros.

Por consiguiente y de acuerdo con lo anterior, el curso consistirá, por un lado, en el estudio de los materiales presentes en el libro de bibliografía básica y, por otro lado, en la realización de actividades teórico-prácticas con entrega telemática a través de la plataforma del curso virtual.

Resumiendo, podemos enumerar los medios necesarios para el aprendizaje como:

1.- Bibliografía básica. El estudio de esta asignatura se llevará a cabo mediante el texto □ ha procurado facilitar el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando su contenido al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando al texto gia el estudio de la presente al el estudio de la presente asignatura ajustando al texto gia el estudio de la presente al el estudio de la presente asignatura ajustando al texto gia el estudio de la presente asignatura ajustando al texto gia el estudio de la presente al el estudio de la el el estudio de la el estudio de la el estudio de la el estudio de la el el estudio

básico recomendado.

- 2.- Bibliografía complementaria. Donde el alumno puede encontrar información adicional para completar su formación o consultar algún concepto de la asignatura desde el punto de vista de otros autores.
- 3.- Curso virtual de la asignatura, donde el alumno puede encontrar:
- La Guía de la asignatura.
- •Material complementario de estudio.
- •Calendario con la distribución temporal de los temas propuesta por el Equipo Docente y las fechas de entrega de las actividades teórico-practicas que el alumno tiene que realizar para su evaluación.
- •Enunciado de las actividades teórico-practicas propuestas.
- •Los foros de la asignatura que están organizados de la siguiente manera:
 - Tablón de Noticias. Desde este foro el equipo docente se dirigirá al curso.
 - Foro Guardia Virtual. Este foro esta reservado a las consultas de tipo académico.
- Foro de consultas generales. Donde se podrán plantear consultas puntuales que no están relacionadas directamente con los contenidos del curso (dudas administrativas, de la plataforma virtual, etc.).
- Foro de las distintas tutorías Intercampus. Donde se podrán plantear a los tutores las dudas o cuestiones relativas a la tutoría impartida por el mismo.
- Addas o cuestiones relativas a la tutoría impartida por el mismo.

 Foro de estudiantes. Foro no moderado por el Equipo Docente, cuya finalidad es facilitar comunicación entre todos los estudiantes de la asignatura.

 ISTEMA DE EVALUACIÓN

 RODE PRUEBA PRESENCIAL

 ipo de examen Examen tipo test
 reguntas test 20

 furación del examen 120 (minutos)

 Indicamente puntuarán las preguntas contestadas. Si la respuesta es correcta.

 Únicamente puntuarán las preguntas contestadas. Si la respuesta es correcta la puntuación será de 0,5 puntos y si es incorrecta restará 0,25 puntos

 del examen para aprobar sin PEC

 lota máxima que aporta el examen a la alificación final sin PEC

 lota mínima en el examen para sumar la Equipo Docente, cuya finalidad es facilitar puntuara.

 Examen tipo test

 20

 120 (minutos)

 120 (minuto la comunicación entre todos los estudiantes de la asignatura.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

TIPO DE PRUEBA PRESENCIAL

Tipo de examen Preguntas test

Duración del examen

Material permitido en el examen

Criterios de evaluación

% del examen sobre la nota final

Nota del examen para aprobar sin PEC

Nota máxima que aporta el examen a la

calificación final sin PEC

Nota mínima en el examen para sumar la PEC



Comentarios y observaciones

PRUEBAS DE EVALUACIÓN CONTINUA (PEC)

¿Hay PEC?

Si

Descripción

Tests de evaluación de cada Bloque

Los estudiantes deberán realizar a lo largo del curso cuatro tests correspondientes a los cuatro bloques temáticos de la asignatura, que formarán parte de la evaluación final. Los cuestionarios se encontrarán en la semana del plan de trabajo que corresponda hacerlos, con los nombres Test I, Test II, Test III v Test IV.

Aunque aparecerá programado dentro de una semana concreta, cada cuestionario SÓLO estará habilitado un día, el jueves de esa semana, desde las 00:00 h de la madrugada a las 23.55 h de la noche. Más tarde no habrá posibilidad de realizarlo.

Criterios de evaluación

Preguntas tipo tests sin penalización por errores cometidos

Ponderación de la PEC en la nota final 10%

Fecha aproximada de entrega

Comentarios y observaciones

Las fechas de realización de los Tests se publicarán en el curso virtual de la asignatura

OTRAS ACTIVIDADES EVALUABLES

Si ¿Hay otra/s actividad/es evaluable/s? Descripción

Práctica Obligatoria

La práctica de laboratorio es una actividad obligatoria que el equipo docente propondrá a lo largo del curso sobre alguno de los temas estudiados en la dispondrá de toda la información necesaria en el curso virtual: Enunciado, instrucciones para la presentación de programas si los hubiere, desarrollo del informe a presentar, software v material complemento:

Una vez realizada la practica, el estudiante deberá entregar todo el material que se le requiera en el enunciado de la práctica (programas, código fuente, informe, etc.) a través del curso virtual.

Criterios de evaluación

El programa propuesto en el enunciado de la práctica debe funcionar correctamente para aprobar la misma (obtener un 5).

El resto de la puntuación hasta 10 puntos será otorgada por el docente que corrija la misma atendiendo al contenido de la memoria: calidad ingenieril de la misma, conclusiones, diagramas, etc. Atendiendo a lo que se pida en el enunciado de la o práctica.

ser verificada mediante validez e Ambito:

dirección (CSV)" Código Seguro

UNED CURSO 2021/22 10

Ponderación en la nota final Fecha aproximada de entrega Comentarios y observaciones

40%

- Plazo 1 (convocatoria ordinaria): Prácticas recibidas antes del 15 de enero.
- Plazo 2 (convocatoria extraordinaria): Prácticas recibidas con posterioridad al 15 de enero y antes del 15 de junio.

¿CÓMO SE OBTIENE LA NOTA FINAL?

la calificación final se calcula usando la siguiente fórmula:

Nota final = 0,5 x [nota prueba presencial] + 0,4 x [nota práctica obligatoria] + 0,1 x [nota media 4 tests de evaluación de cada bloque]

Para aprobar la asignatura es necesario aprobar la prueba presencial y la práctica obligatoria por separado. Es decir, si la prueba presencial o la práctica de laboratorio está suspensa, la fórmula anterior no se aplica y la calificación de la asignatura será suspensa.

Aprobar una prueba consiste en sacar 5 o más puntos sobre 10 en la misma.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9788478290499

ISBN(13):9788478290499
Título:SISTEMAS DISTRIBUIDOS: CONCEPTOS Y DISEÑO (3ª ED.)
Autor/es:Kindberg, Tim; Dollimore, Jean; Coulouris, George;
Editorial:PEARSON ADDISON-WESLEY

En este texto el alumno encontrará la totalidad de los contenidos de la asignatura. El libro ofrece todo lo necesario para la comprensión de los Sistemas Distribuidos proporcionando conocimiento sobre los principios y la práctica que subyace en su diseño. Este libro introduce los conceptos de forma amigable (figuras, ejemplos, términos clave, etc.), además de ejercicios que permiten al estudiante comprobar el grado de asimilación de la materia.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ISBN(13):9780132143011
Título:DISTRIBUTED SYSTEMS: CONCEPTS AND DESIGN (5)
Autor/es:George Coulouris; Gordon Blair; Tim Kindberg; Jean Dollimore; Editorial:PEARSON

ISBN(13):9780201710373
Título:JAVA NETWORK PROGRAMMING AND DISTRIBUTED COMPUTING (1)
Autor/es:Reilly, Edwin D.;



"Código

Editorial:ADDISON WESLEY.

ISBN(13):9780201796445

Título:DISTRIBUTED COMPUTING: PRINCIPLES AND APPLICATIONS (1)

Autor/es:Liu, Mei-Ling;

Editorial:ADDISON WESLEY.

ISBN(13):9788489660342

Título:PIENSA EN JAVA (4ª)

Autor/es:Eckel, Bruce;

Editorial:PEARSON-PRENTICE HALL

ISBN(13):9789688806272

Título:SISTEMAS OPERATIVOS DISTRIBUIDOS

Autor/es:Tanenbaum, Andrew S.; Editorial:PEARSON-PRENTICE HALL

Con la bibliografía recomendada de la asignatura se pretende ofrecer al alumno la definición de los conceptos de la asignatura desde el punto de vista de otros autores. De esta forma el alumno puede completar su conocimiento atendiendo a diversas fuentes.

También se recomienda el manual de programación en Java, Piensa en Java. Éste puede ser muy útil para la consulta de conocimientos sobre programación orientada a objetos en lenguaje Java.

RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA

Los estudiantes tendrán a su disposición los siguientes recursos de apoyo al estudio:

- •Guía de la asignatura: Incluye el plan de trabajo. Esta guía será accesible desde el curso virtual.
- Curso virtual: A través de esta plataforma los alumnos pueden consultar información de la asignatura, acceder a material complementario, enunciados de ejercicios, realizar consultas al equipo docente y/o tutores a través de los foros correspondientes e intercambiar información con el resto de compañeros.
- •Tutorías Intercampus. Esta asignatura dispone de la modalidad de tutorías intercampus. Por tanto, se planificarán unas sesiones de web-conferencias donde los tutores impartirán sesiones tutoriales sobre las distintas materias de la asignatura. A principio de curso se publicará en el curso virtual de la asignatura el calendario de las mismas.
- •Tutorías. Impartidas en el Centro Asociado al que pertenezca el estudiante, éste deberá consultar si existe la posibilidad de disponer de una tutoría presencial con un tutor/a que le atienda presencialmente.

Ambito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el



•Biblioteca: el acceso a las bibliotecas de los Centros Asociados y de la Sede Central permitirán al estudiante encontrar la bibliografía que podrá serle de utilidad durante el proceso de aprendizaje.

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.



Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el