

GESTIÓN DE INFORMACIÓN EN LA WEB

Curso 2016/2017

(Código:31102115)

1.PRESENTACIÓN

Durante los últimos 10 años, hemos sido testigos de lo que ha supuesto en multitud de campos el desarrollo de Internet. Empresas, universidades e instituciones utilizan este medio no solamente para promocionarse sino para, en muchos casos, realizar un gran volumen de negocio con unos costes inferiores a los tradicionales.

Por ello, y dadas las crecientes necesidades de la sociedad en cuanto a los servicios que esperan encontrar en un sitio WEB, ya no es suficiente la creación de estos portales con contenidos estáticos, sino que se hace imprescindible el desarrollo de sitios dinámicos que permitan interactuar con el usuario, gestionar la información y no se limiten simplemente a presentarle unos contenidos más o menos vistosos.

Para conseguir estos objetivos es necesario contar con sistemas y tecnologías que permitan procesar la información e interactuar de manera eficiente con gestores de bases de datos. Una de las posibles maneras de conseguir estos propósitos es hacer uso de las denominadas *tecnologías del lado del servidor* que permiten ejecutar código en los servidores de manera transparente para el usuario que se conecta a un portal WEB.

2.CONTEXTUALIZACIÓN

En esta asignatura, se estudiarán una de las tecnologías más ampliamente utilizadas a nivel profesional: PHP sobre las que se desarrollarán ejemplos que van desde el acceso más sencillo a una base de datos hasta la creación de un portal de comercio electrónico pasando por gestores de contenidos de información.

El objetivo principal de esta asignatura es la preparación, adecuación y actualización de profesionales en un campo de tanta actualidad y, a la vez, de tan rápida evolución como es el desarrollo de aplicaciones WEB, servidores, portales y gestión de la información.

Se consigue que el alumno, con la formación que recibe, sea capaz de abordar proyectos con resultados profesionales, pero empleando equipamiento económicamente accesible junto con las herramientas software proporcionadas para el curso.

3.REQUISITOS PREVIOS RECOMENDABLES

Se considera fundamental para el buen seguimiento del curso, que el alumno posea las siguientes competencias:



1. Conocimiento del lenguaje HTML
2. Conocimientos elementales – medios sobre diseño de bases de datos incluyendo la creación de modelos entidad-relación y de las formas normales.
3. Manejo del lenguaje SQL para la gestión y consulta a datos almacenados en un SGBD que soporte dicho lenguaje.

Por otra parte, se considera recomendable aunque no fundamental que el alumno esté también familiarizado con:

1. Javascript
2. xhtml (Se estudia en el módulo DI3)
3. css (Se estudia en el módulo DI3)

4.RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. Aprender en que consisten y como funcionan las llamadas *tecnologías del lado del servidor*.
2. Poner en marcha un servidor WEB junto con un SGBD y un servidor de aplicaciones. El alumno debe ser capaz de interconectar los tres y dejar un sistema perfectamente configurado que sea productivo.
3. Aprender a desarrollar y poner en marcha aplicaciones de carácter general utilizando la tecnología AMP (Apache + MySQL + PHP).
4. Aprender a reutilizar el trabajo desarrollado mediante plantillas.
5. Aprender a manejar documentos XML desde PHP.
6. Familiarizarse con los gestores de contenido basados en AMP.
7. Enfrentarse al desarrollo de un proyecto real de nivel medio-avanzado.

5.CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

1. Tecnologías del lado del servidor
 1. ¿Qué son las tecnologías del lado del servidor?
 2. Sitios WEB estáticos y dinámicos
2. XHTML
3. Lenguaje PHP
 1. Variables
 2. Decisiones y bucles
 3. Cadenas
 4. Arrays
 5. Funciones



6. Fechas
7. Formularios, cookies y sesiones
8. Archivos y Directorios
9. PHP Orientado a Objeto
4. Interacción de PHP con bases de datos.
 1. Bases de datos y MySQL
 2. Recuperación de datos
 3. Manipulación de dato
5. PHP Avanzado
 1. Uso de plantillas con PHP.
 2. Manipulación de documentos XML con PHP
6. Sistemas gestores de contenidos.
 1. ¿Qué es un sistema de gestión de contenidos?

6.EQUIPO DOCENTE

- [LUIS GRAU FERNANDEZ](#)
- [IGNACIO JOSE LOPEZ RODRIGUEZ](#)

7.METODOLOGÍA

La general del programa de postgrado. Junto a las actividades y enlaces con fuentes de información externas, existe material didáctico propio preparado por el equipo docente.

Adaptada a las directrices del EEES, de acuerdo con el documento del IUED.

La asignatura no tiene clases presenciales. Los contenidos teóricos se impartirán a distancia, de acuerdo con las normas y estructuras soporte telemático de la enseñanza en la UNED.

El material docente incluye un resumen de los contenidos de cada tema y distintos tipos de actividades relacionadas con la consulta bibliográfica, consulta de información en Internet, trabajos de análisis y resumen, uso avanzado de herramientas software, e implementación de páginas web conforme a las directrices mostradas.

Tratándose de un master orientado profesional, las actividades de aprendizaje se estructuran en torno al estado del arte en cada una de las materias del curso y a los problemas en los que se va a focalizar en el proyecto final, sobre el que se realizará la evaluación.

8.BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13): 9788441526891
 Título: PHP PRÁCTICO (Primera)
 Autor/es: Doyle, Matt ;
 Editorial: : ANAYA MULTIMEDIA



Buscarlo en librería virtual UNED

Buscarlo en bibliotecas UNED

Buscarlo en la Biblioteca de Educación

Buscarlo en Catálogo del Patrimonio Bibliográfico

Comentarios y anexos:

En esta asignatura se ha elegido como texto básico recomendado para el estudio el siguiente libro: PHP Práctico. Matt Doyle. Editorial: Ed. ANAYA MULTIMEDIA/WROX, 2010. Apuntes de la asignatura. El libro contiene el temario completo de la asignatura y se acompaña, como es costumbre en la UNED, de una guía didáctica que el alumno debe emplear para realizar el estudio. En dicha guía didáctica se le explica que aspectos teóricos del libro básico debe estudiar y las actividades prácticas de la asignatura. De esta manera se aplica la metodología de la enseñanza a distancia. Adicionalmente, mediante la utilización de los medios telemáticos necesarios (web, email, etc.) se le proporcionará al alumno realimentación sobre información relevante de la asignatura que, dada la naturaleza de la misma, complementará la formación del alumno.

9. BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Comentarios y anexos:

· Creación de sitios WEB con PHP 5. Gil Rubio. Ed: McGraw-Hill

10. RECURSOS DE APOYO AL ESTUDIO

Curso virtual.

La plataforma de e-Learning Alf, proporcionará el adecuado interfaz de interacción entre el alumno y sus profesores. aLF es una plataforma de e-Learning y colaboración que permite impartir y recibir formación, gestionar y compartir documentos, crear y participar en comunidades temáticas, así como realizar proyectos online. Se ofrecerán las herramientas necesarias para que, tanto el equipo docente como el alumnado, encuentren la manera de compaginar tanto el trabajo individual como el aprendizaje cooperativo.

11. TUTORIZACIÓN Y SEGUIMIENTO

La tutorización de los estudiantes tendrá lugar esencialmente a través de los foros del curso virtual, aunque también podrán utilizarse ocasionalmente otros medios, tales como servicios de mensajería instantánea y el correo electrónico (lgrau@scc.uned.es, ilopez@scc.uned.es). En casos especiales, para temas personales que no afecten al resto de los estudiantes, se atenderán consultas en persona o por teléfono, previa solicitud por correo electrónico.

El seguimiento del aprendizaje se realizará revisando la participación de los alumnos en los distintos foros de debate, junto con las pruebas de evaluación propuestas.

12. EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

En el proceso de evaluación se tendrá en cuenta la resolución de las pruebas de evaluación a distancia, la participación en los foros, así como un examen global de la asignatura y un trabajo.

13. COLABORADORES DOCENTES



Véase equipo docente.

Ámbito: GUI - La autenticidad, validez e integridad de este documento puede ser verificada mediante el "Código Seguro de Verificación (CSV)" en la dirección <https://sede.uned.es/valida/>



6E4F25AAFD0F8AB7C92E3A47018D4D0D